

استراتژی‌های مدرن

آخر بازی



ACIMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACIMAZSTORE.IR

خلیل حسینی

بنام خداوند جان و خرد
کزین بوتر اندیشه بونگذرد

استراتژی‌های مدرن آخر بازی

ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

تألیف و ترجمه: خلیل حسینی

WWW.ACHMAZSTORE.IR

انتشارات فرزین

۱۳۸۸

سیرشناسه	: حسینی، خلیل، ۱۳۵۴-
عنوان و نام پدیدآور	: استراتژی‌های مدرن آخر بازی / تالیف و ترجمه خلیل حسینی
مشخصات نشر	: تهران: فرزین، ۱۳۸۸.
مشخصات ظاهری	: ۲۳۵ ص.، مصور.
شابک	: ۹۷۸-۶۰۰-۵۰۱۷-۰۷-۶ ریال: ۴۰۰۰.
وضعیت فهرست نویسی	: فیبا
موضوع	: شطرنج -- آخر بازی
موضوع	: شطرنج -- بازی‌ها
رده‌بندی کنگره	: GV ۱۴۵۰ / ۷ / ۵ الف ۵ ح ۱۳۸۸
رده‌بندی دیوبی	: ۷۹۴/۱۲۴
شماره کتاب‌شناسی ملی	: ۱۷۲۵۲۷۳



فرزین انتشارات فرزین فروشگاه تخصصی شطرنج

استراتژی‌های مدرن آخر بازی

تألیف و ترجمه: خلیل حسینی

طراح جلد: سانا ز فلاحتی

ناظر فنی: بهنام یوسفی

چاپ: طیف‌نگار

صحافی: نوری

شمارگان: ۲۰۰۰ جلد

نوبت چاپ: اول - ۱۳۸۸

بها: ۴۰۰۰ تومان

ISBN: 978-600-5017-07-6

۹۷۸-۶۰۰-۵۰۱۷-۰۷-۶

انتشارات فرزین: خیابان انقلاب، ابتدای خیابان دانشگاه، شماره ۱۷۴

تلفن فروشگاه: ۰۶ ۴۶ ۲۴ ۰۶ دفتر مرکزی: ۹۰ ۴۸ ۴۱ ۶۶

مقدمه‌ی مولف

سفارش به آموختن آخر بازی به عنوان نخستین گام در جهت آموزش فنی شطرنج، بسیار تامل برانگیز و قابل توجه است. تنوع موجود در استراتژیهای عملی آخر بازی، لزوم مهارت در کنترل و ادامه‌ی مناسب و همچنین امکان افزایش سریع مهارت و تقویت توانایی با کنترل تعداد کمتری از مهره‌ها، در این مرحله از بازی را می‌توان از جمله دلایل اصلی این ادعا تلقی نمود.

کتاب حاضر تلاشی است در جهت افزایش مهارت کنترل و ادامه‌ی آخر بازی تا رسیدن به نتیجه‌ی مورد نظر با استفاده از استراتژیهای نوینی که در اثنای دو بخش موجود در این کتاب شامل درس‌های استراتژیک و بازیهای انجام شده توسط اساتید بزرگ، معرفی و تفسیر می‌گردند. بخش اول این کتاب شامل ۲۲ درس از استراتژیهای شناخته شده و کارآمد در آخر بازی بوده و در ادامه ۱۵۰ آخر بازی تشریح شده از ۵۰ بازیکن معتبر ارائه گردیده است.

بخش دوم این کتاب که شامل ۱۵۰ آخر بازی تفسیر شده از ۵۰ شطرنجباز معتبر عرصه‌ی شطرنج جهان است، انتخابی مختصر از سی کتاب است که از سال ۱۹۹۳ تا ۲۰۰۴ نوشته شده‌اند و از نظر بار آموزشی از کیفیت ممتازی برخوردارند. مضمون اصلی این کتابها تحلیل آخر بازی بازیکنانی است که هنرمندان آخر بازی تلقی می‌گردند. بازیها به ترتیب سال تولد شطرنجبازان مورد نظر مرتب گردیده و اطلاعات مختصری نیز مربوط به بازیکن و مسابقه‌ی مورد نظر ارائه گردیده است. استراتژی‌های بکار رفته در آخر بازی محور اصلی تحلیل بازی تلقی می‌گردد.

سعی شده است ترجمه‌ی حاضر هر چه نزدیکتر به مطلب اصلی بوده و رعایت اصل امانت داری تا حد امکان در نظر گرفته شده است و تنها در موارد خاص از جمله مثل‌های رایج در فرهنگ‌های غربی و موارد مشابه که ضرورتی وجود نداشته است از ارائه‌ی برخی مطالب خودداری گردیده است.

لازم به توضیح است که مطالب این کتاب از منابع موجود در اینترنت و سایت www.Endgame.nl گرفته شده است که رویکردی تخصصی به تحلیل و آموزش آخر بازی شطرنج دارد و توسط مفسر شطرنج آقای "زان ون ریک" تفسیر و تهیه گردیده است.

تنوع موجود در انتخاب بازی‌های این کتاب به گونه‌ای است که تقریباً هر سلیقه‌ی استراتژیک را پوشش داده و بازیکنان با هر گونه علاقه‌ی شخصی در نوع بازی می‌توانند با رجوع به بازیکن مورد علاقه، از فرایند طراحی و پیاده‌سازی تم مورد نظر در آخر بازی انجام شده استفاده برنند. جهت اطمینان از کیفیت مطالب و ترجمه از نقطه نظرات مربی ارزنده‌ی کشور جناب آقای "ساسان ربیعی" و همچنین همکاری جناب آقای غیاثی ریاست محترم انتشارات فرزین استفاده شده است.

لهرست

شماره صفحه

جنوان

۴

مقدمه مترجم

۷

فصل اول: آموزش استرالزی

۳۹

فصل دوم: بازی ها

ACHIM ALZ

فروشگاه خصصی شترنخ

فصل اول

آموزش استراتژی

ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHMAZSTORE.IR

در صورتی که با حمایت سوارهای خود به طریق درستی آنها را پیش براند، می تواند یک حمله‌ی مستقیم را آغاز کند.

18...e5 19.Qb3 Qxb3+
20.axb3 ♜e6 21.Qe2 0-0
22.Qhf1 a5 23.Qb5

فیل مانع حرکت a4... می گردد.

23...Qac8 24.Qd3 Qc6 25.Qf5
25.Qd2

با طرح تدارک حرکت a1Q که در آن صورت سیاه می تواند e4 یا d4 را بازی کند.

25...Qxf5 26.Qxf5 Qfc8!
27.Qd2 d4

با تهدید ...d3

28.Qd1?!

حرکت? 28.Qb1! کمی بهتر بود، هر چند که این حرکت کنترل کمتری روی پیشروی حریف در مرکز دارد.

28...Qb8!

تهدید a4... تکلیف بازی را مشخص خواهد نمود.

29.g4 h6 30.Qdf2 Qbb6
31.Qd2 a4! 32.bxa4 Qxb2
33.Qd3 Qg7 34.Qxe5!?

آخرین شанс سفید یک قربانی.

34...fxe5 35.Qxe7 Qc3+

36.Qe4 d3?

36...Qe3+ 37.Qd5 d3 38.Qe6 dxс2

37.Qf6+?

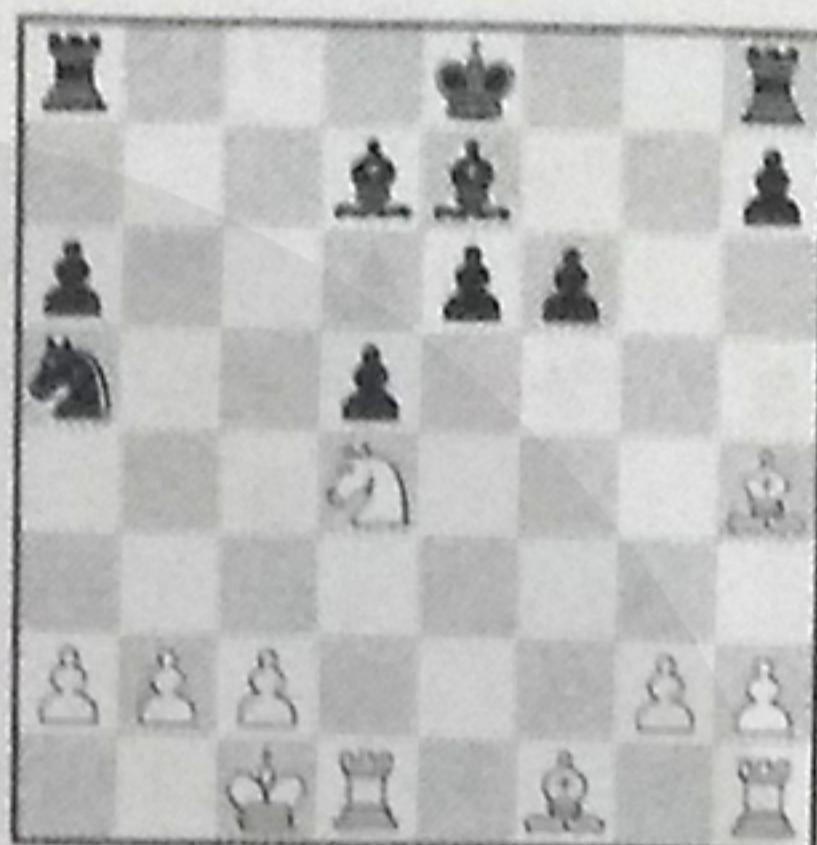
سیاه برنده است چرا که سفید امکان تساوی ندارد. تلاش برای فرار با:

37.Qd6! Qg6! (37...dxс2 38.Qxe5+)
38.Qf6+!! Qxf6 39.Qxe5+ Qg5
40.Qxc3 Qxc2 41.Qxd3 Qxh2 42.a5
Qxg4

درس ۱: یک حمله در مرکز

الکساندر بلیافسکی - بوریس اسپاسکی

قهقهه شوروی ۱۹۷۳



حرکت سیاه

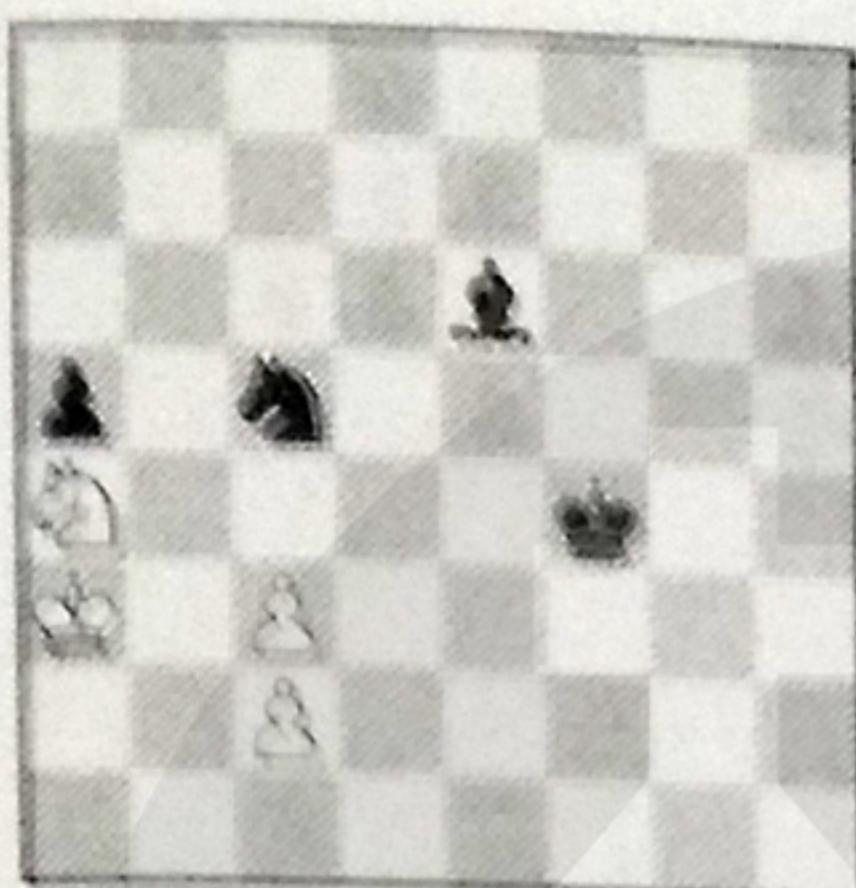
می توان با یک استراتژی ساده، بدوز از تکلف های پیچیده‌ی محاسباتی، آخر بازی را کنترل کرد. این موضوع را می توان با در نظر گرفتن یک وضعیت معمولی تشریح کرد، به این صورت که یکی از طرفین با پیشروی مهره های خود در فکر حمله و مبارزه‌ای سخت است و طرف دیگر نیز عکس العملی تدافعي دارد. در این حالت پرداختن به یک استراتژی بسیار ساده و روان، کارگشا خواهد بود که عبارت است از یک حمله در مرکز. (استراتژیهای پیچیده و مشکل را بعداً مرور خواهیم کرد.)

پیشروی موفقیت آمیز پیاده های مرکزی را بازیکنانی چون فیلیدور به نمایش گذاشته اند. مثال حاضر از استراتژی جدید تری برخوردار است. سیاه یک مرکز پیاده ای گسترش دارد و

درس ۲: حمله به شاه

ویشی آناند - گری کاسپاروف

لینارس ۱۹۹۹ دور دهم



حرکت سیاه

هدف نهایی از حمله، مات کردن حریف است، با این وجود در یک وضعیت آخر بازی واقعی حمله ای که منجر به مات حریف گردد به تدریت اتفاق می افتد، چرا که یک همازیگان با تجربه های پرورد و ضعیت پیش از خود و پیش از آن که این اتفاق بیفتد تسلیم خواهد شد و باخت خود را می پذیرد، حمله به شاه با تعدادی از سوارها اغلب یکی از توریهای پایه ای استراتژی آخر بازی محسوب می گردد، یکی از این حملات مستقیم جالب توجه و دیدنی در لینارس ۱۹۹۹ اتفاق افتاد.

36... ♜d4?

حرکت درست:

36... ♜d7! 37. ♜b2 ♜b6

تحلیل کاسپاروف نیز ادامه زیر است:

38. ♜e4 ♜xc4! 39. ♜xc4 ♜xc4+ 40. ♜b3

و سفید به تساوی نزدیک می شود.

43. ♜c4 h5 44. a6 h4 45. ♜b5 ♜e2
46. a7 ♜e8 47. ♜c6 h3 48. ♜e5!

اپاسکی این ترکیب را نمی دارد است.

37... ♜g8 38. ♜xe5 ♜b4+
39. ♜d5 ♜xc2 40. ♜f1 d2
41. ♜d1 ♜xg4 42. a5 ♜a4
43. a6! ♜h7
43... ♜xa6? 44. ♜f4! ♜aa2 45. ♜xh6
44. ♜b8 ♜a1! 45. a7 ♜xd1
46. a8=Q ♜e1 0-1

استراتژی سیاه در مرکز، بازی او را به سمت پیروزی هدایت نمود.

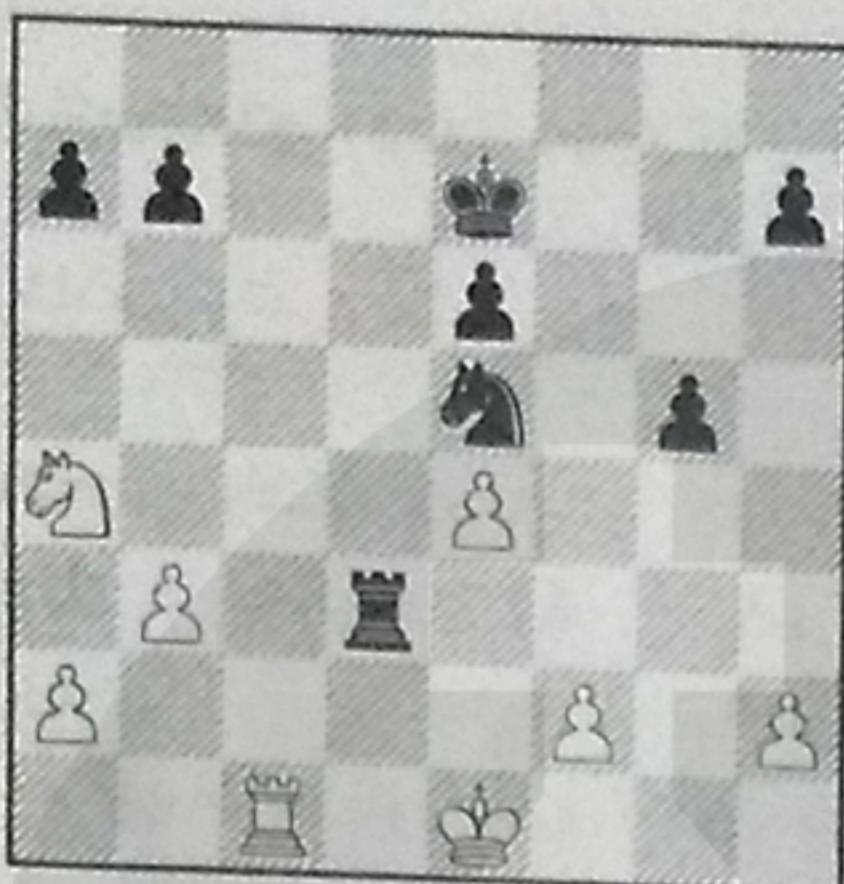
ACHIMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHIMAZSTORE.IR

درس ۳: حمله از جناحین

ویکتور کورچنی - گری کاسپاروف
ویک آن زی ۲۰۰۰ (دور اول)



حرکت سیاه

وقتی مرکز و جناح شاه از این‌می کافی برخوردارند، یک حمله‌ی مستقیم ریسک بالایی دارد. ممکن است یک ضعف کوچک در یکی از جناحین مشاهده شود، در این صورت یک حمله غیر مستقیم ممکن است موجب بروز ضعف در وضعیت حریف گردد. در این مثال هر دو بازیکن یک تهدید جناحی برای حریف دارند.

35... ♜d7?

افزایش محدودیت برای حریف با:

35... ♜d6

تهدید رخ سیاه، حرکت به ستون h است.

36. ♜c5 b6! 37. ♜xd3 ♜xd3+ 38. ♜d2 ♜xc1 39. ♜xc1 ♜e5+

36. ♜e2 ♜d3 37. ♜c3 ♜f4+ 38. ♜f3 ♜f6 39. ♜c5 ♜c7

40.h4?

41. ♜a4 ♜c6

37. ♜b2!

دفاع از پیاده‌ی ستون C از اهمیت کمی برخوردار است.

37... ♜xc3 38. ♜d3+ ♜e3 39. ♜c5 ♜f5 40. ♜b2!

هدف نهایی راندن پیاده a است.

40... ♜d5

حمایت با شاه موجب از دست رفتن مهره می‌شود.

41. ♜b7 a4 42. c4! ♜b6

43. ♜d6 ♜d3 44. c5! ♜d5

45. ♜a3 ♜c2 46. ♜b5! ♜e7

اسب، پیاده‌ی C را متوقف می‌کند.

47. ♜a7?

آناند می‌توانست دفاع عجیب خود را اینگونه ادامه دهد:

47. ♜c3! ♜d4 48. ♜xa4 ♜c4 49. ♜b6+ ♜xc5 50. ♜d7+

47... ♜d4 48. c6 ♜d5 49. ♜b5+

ادامه‌ی زیر بهتر است:

49. ♜b2! ♜f5 50. ♜b5+ ♜c5 51. ♜c3 ♜b6 52. ♜a3

سیاه خواهد برد:

52... ♜c4+! 53. ♜a2 (53. ♜xa4 ♜c2#)

53... ♜e6! 54. ♜xa4+ ♜b4 55. ♜b2 ♜d2+ 56. ♜a1 ♜a3 57. c7 ♜b3+ 58. ♜b1 ♜f5+ 59. ♜d3 ♜xd3#

49... ♜c5 50. c7 ♜f5!

50... ♜f5! 51. ♜xa4 (51. ♜a7 ♜xc7

52. ♜xa4 ♜b6) 51... ♜b6+ 52. ♜a5 ♜c4+ 53. ♜a4 ♜c2# 0-1

.....

43. $\mathbb{E}c1$ b4 44. $\mathbb{E}c4$ a5 45. $\mathbb{Q}a4$
 $\mathbb{E}f7!$

رخ تعویض نشده است اما پیاده h را حمایت خواهد کرد.

46. $\mathbb{Q}e3$ $\mathbb{Q}g2+$ 47. $\mathbb{Q}e2$ $\mathbb{Q}f4+$
 48. $\mathbb{Q}e3$

سفید دفاع مناسبی پیدا نخواهد کرد.

48...h5! 49. $\mathbb{E}c5$ $\mathbb{Q}g2+$ 50. $\mathbb{Q}e2$
 h4!

فقط پیاده های پیشرفته اهمیت دارند.

51. $\mathbb{E}xe5+$ $\mathbb{Q}g4$ 52. $\mathbb{E}e8$

52...b5! فایده است.

52... $\mathbb{Q}f4+$ 53. $\mathbb{Q}e3$ h3 54. f3+
 $\mathbb{Q}h4$ 0-1

پیاده h را نمی توان متوقف نمود.
 مهاجم از محل امن خود بیرون می آید و قید مقابله با یک حمله h غیر مستقیم را می زند.
 گفته h مشهور "بعضی پیکارها با مارش آغاز می شوند" توصیف این استراتژی است!

این حرکت تحت فشار زمان یک اشتباه خطرناک است. شاخه h دقیق و لطیف که منجر به تساوی خواهد شد:

40. $\mathbb{Q}e3!$ h5 41. f3!

بعد از:

41...b6 42. $\mathbb{Q}a4$ $\mathbb{E}xc3+$ 43. $\mathbb{Q}xc3$ $\mathbb{Q}e5$
 44. a3 $\mathbb{Q}g2+$

حالا شاه می تواند به f2 برود.

45. $\mathbb{Q}f2!$

اسب سیاه نمی تواند آزاری برساند.

40...e5 41. $hxg5+$ $\mathbb{Q}xg5$
 42. $\mathbb{E}c4$

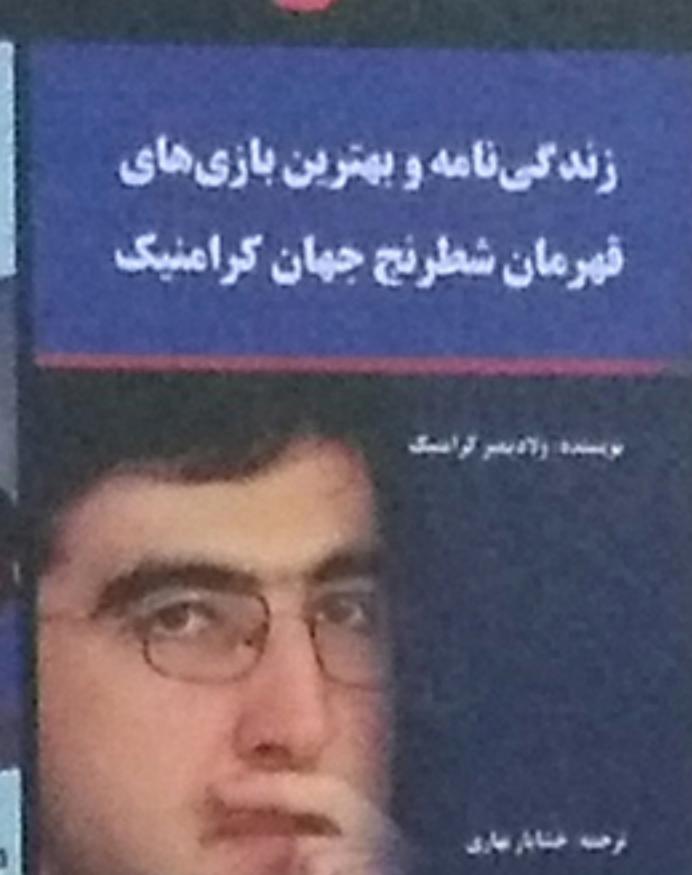
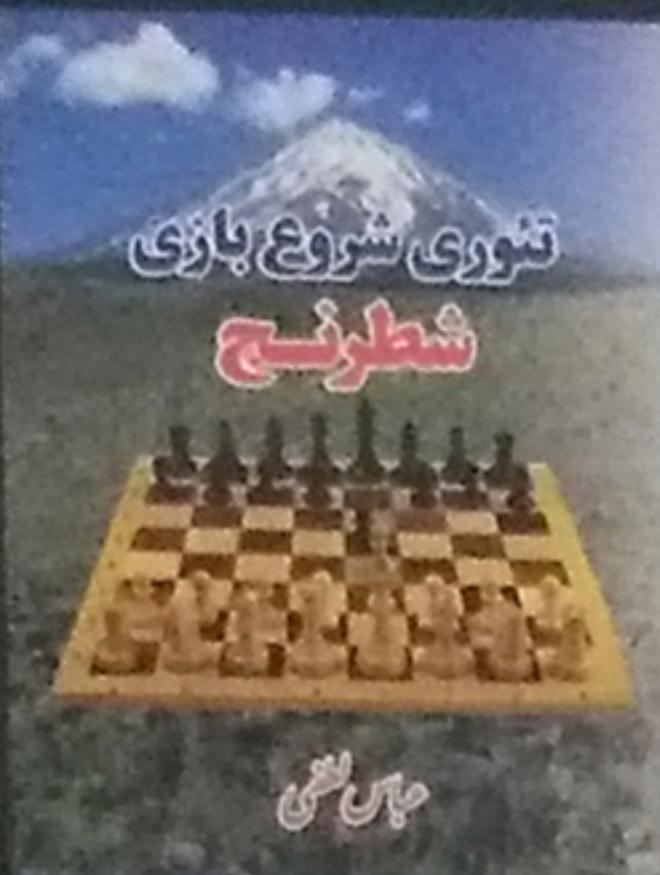
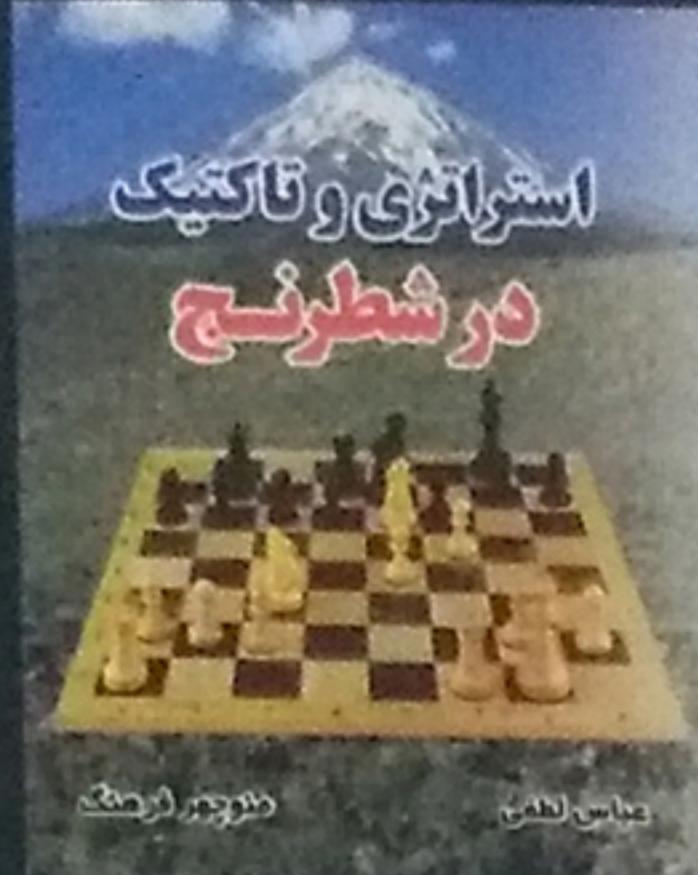
اثر سهمناک اشتباه کورچنی اکنون خود را نشان می دهد. امکان استفاده از ستون g و ستون h توسط سوارهای سیاه مهیا می گردد.
 سیاه یک حمله جناحی غیر قابل دفاع را آغاز می کند.

وشتگاه تخصصی شطرنج

42...b5?!

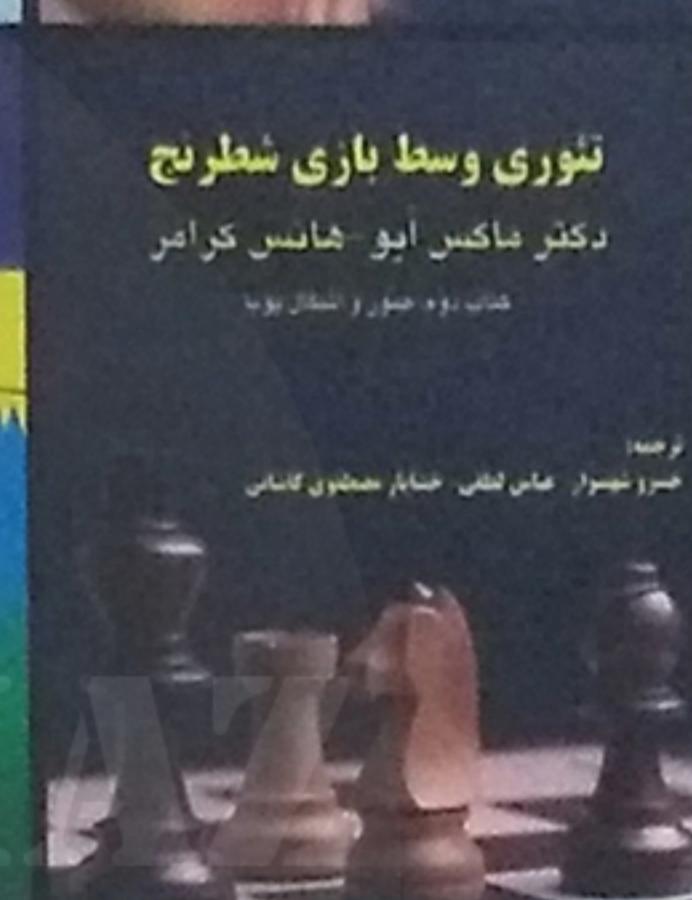
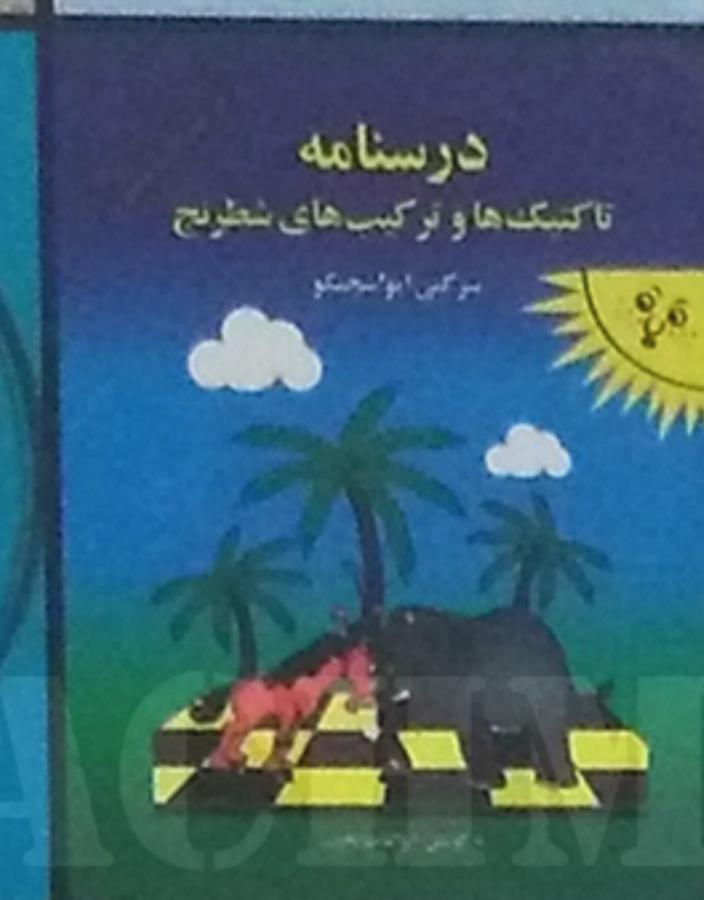
پیشروی بی درنگ پیاده h قوی تر است.

انتشارات فرزین ناشر تخصصی شطرنج



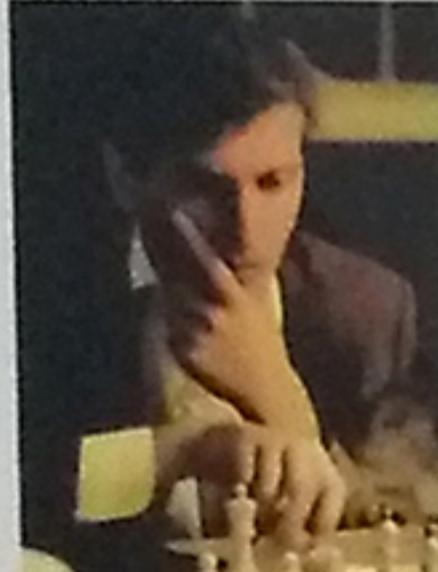
مایز لیس

تئوری بیبادی شطرنج



آموزش شطرنج بابی فیشر

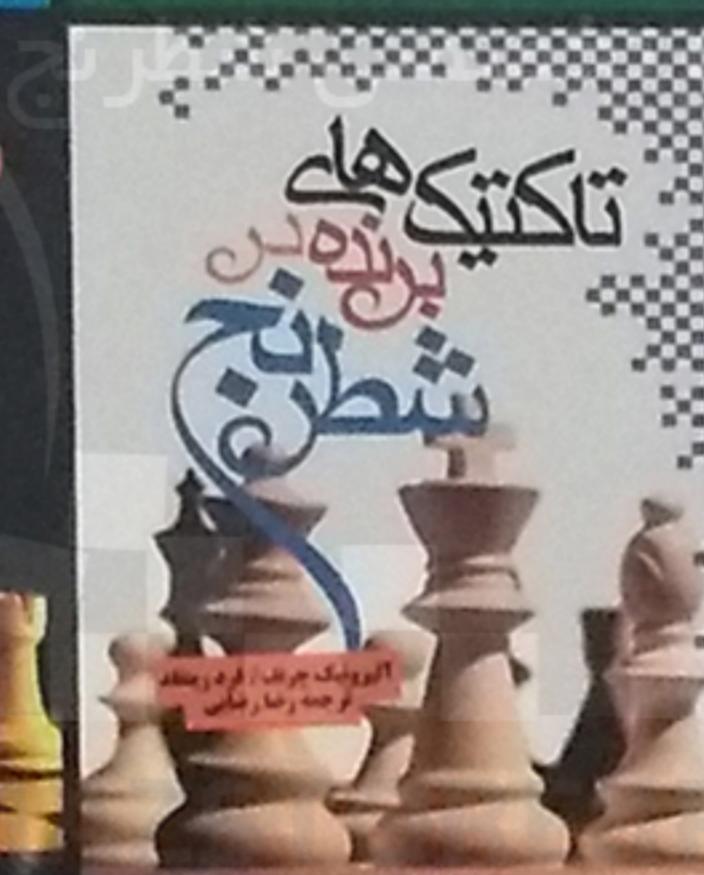
ترجمه: حسین میرزاپی، آتنا باباعلی



شطرنج پیشرفته

اوکلی

ترجمه و مذوبن: عزیزالله صالحی مقدم



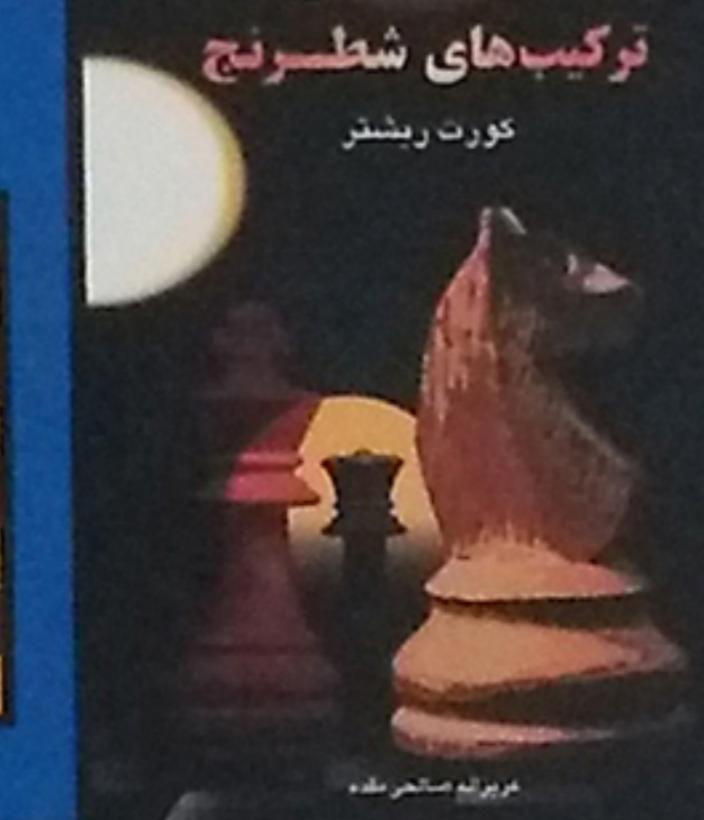
۱۰۰۰ بازی کنجدیدهای از بهترین بازی‌های شطرنج

برگردان: ناصر شهرباری
تعداد صفحات: ۱۷۲

ISBN: 978-600-5017-07-6



9 78600 5 017076



فروشگاه: خیابان انقلاب، ابتدای خیابان دانشگاه، شماره ۱۷۴ تلفن: ۰۶۰۲۴۶۴۶۴