

Play the King's Indian Defence

Dražen Marović

دفاع هندی شاه

درازن ماروویچ

ترجمه: محمود طلوعی فر، مسعود علی‌مدد

ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج



دفاع هندی شاه



ACHMAZ
فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHMAZSTORE.IR



ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHMAZSTORE.IR

■ سرشناسه: ماروویچ، درازن Marovic, Drazen ■ عنوان و نام پدیدآورنده: دفاع هندی شاه / اثر درازن ماروویچ؛ ترجمه محمود طلوعی‌فر، مسعود علی‌مدد. ■ مشخصات نشر: تهران: شاہنگ، ۱۳۹۲. ■ مشخصات ظاهری: ۲۶۴ ص.

ISBN: 978-600-130-075-2

■ وضعیت فهرست‌نویسی: فیپا ■ یادداشت: Play the King's Indian Defence, 1984.

■ یادداشت: چاپ قبلی: اسرار داش، ۱۳۷۸. ■ موضوع: شطرنج -- شروع بازی ■ شناسه افزوده: طلوعی‌فر، محمود، ۱۳۳۵-، مترجم ■ شناسه افزوده: علی‌مدد، مسعود ۱۳۳۴-، مترجم ■ رده‌بندی کنگره: GV 1450 .2 / ۲۷ د ۱۳۹۲

■ رده‌بندی دیوبی: ۷۹۴/۱۲۲ ■ شماره کتابشناسی ملی: ۳۰۷۰۴۱۳

دَفَاعُ هَنْدِی شَاه

درازن مارووچ

ترجمه: محمود طلوعی‌فر، مسعود علی‌مدد

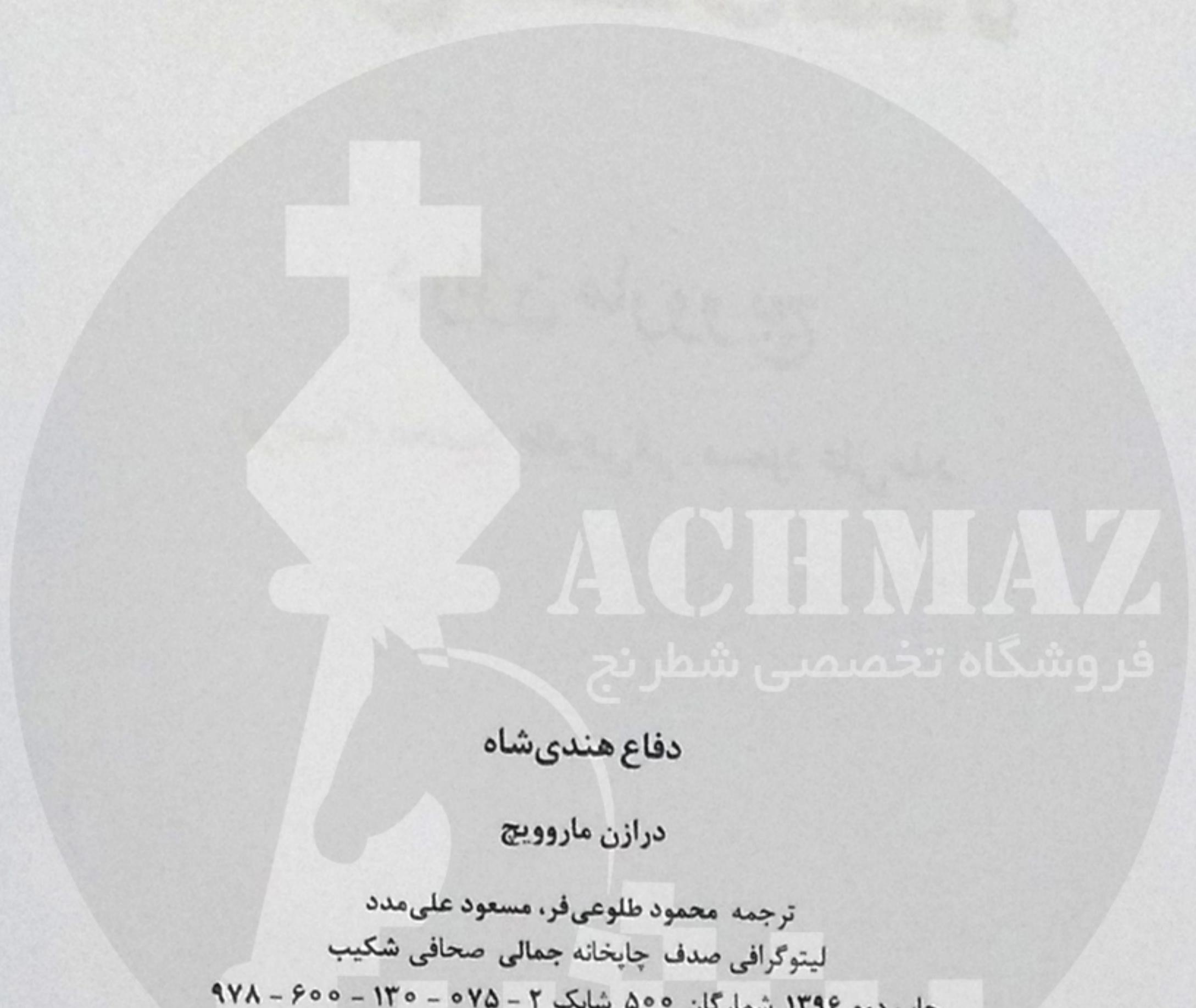
ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شترنچ

WWW.ACHMAZSTORE.IR



انتشارات شاهنگ



ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شترنج

دفاع هندی شاه

درازن ماروویچ

ترجمه محمود طلوعی فر، مسعود علی مدد

لیتوگرافی صدف چاپخانه جمالی صحافی شکیب

چاپ دوم ۱۳۹۶ شمارگان ۵۰۰ شابک ۲ - ۰۷۵ - ۱۳۰ - ۶۰۰ - ۹۷۸

حق چاپ محفوظ است

WWW.ACHMAZSTORE.IR



انتشارات شباهنگ

مرکز پخش خیابان انقلاب، خیابان شهدای راندار مری، پلاک ۴۹

تلفن ۰۶-۶۶۹۶۴۲۳۵ فاکس ۶۶۴۶۰۳۶۵

فروشگاه خیابان انقلاب، خیابان فروردین، ساختمان ناشران، پلاک ۲۷۳

تلفن ۰۶-۶۶۹۵۳۶۰۹ ، ۰۶-۶۶۴۱۳۱۷۵

فهرست

صفحه

عنوان

v

مقدمه

۹

فصل ۱

حمله چهار پیاده

۳۳

فصل ۲
واریانت کلاسیک و واریانت‌های وابسته به آن

۱۰۹

فصل ۳
وشگاه تخصصی شطرنج
واریانت زامیش

۱۴۵

فصل ۴

واریانت فیانکتو

۲۴۱

فصل ۵

واریانت‌های نادر

WWW.ACHMAZSTORE.IR

شاه متولد شد.

مقدمه

بسیاری از ایده‌های اساسی آن را، ما مديون استادان بزرگ و برجستهٔ شوروی، آیساک بولسلافسکی و دیوید برونشتاین، پیشگامان این سیستم هستیم. به زودی دفاع هندی شاه محبوب ترین انتخاب سیاه شد و در دهه‌های بعد در فهرست بازی‌های آمادهٔ ارائهٔ بسیاری از استادان بزرگ پیشرو قرار گرفت.

بر خلاف ظاهر پیچیده‌اش، هندی شاه در واقع یک سیستم ساده است. به عنوان یک قاعده، سفید در جناح وزیر بازی می‌کند و سیاه در جناح شاه. اما نمایش اصلی حرکات همیشه این گونه تعقیب نمی‌شود. حرکت در جناح‌ها به مقدار زیادی به حالت مرکز بستگی دارد. در اینجا من هرگز نمی‌توانم به قدر کافی روی دو قانون عمومی تأکید کنم: به عنوان سفید حفظ بحران در مرکز، به عنوان سیاه تلاش برای تثبیت مرکز در اوّلین فرصت ممکن.

آنچه مایلم برای خوانندگان توضیح دهم، تجربه شخصی خودم است. من به مدت ۲۵ سال دفاع هندی شاه بازی کرده‌ام. من اعتقاد به ارزش تجربه شخصی دارم و هر جا بتوانم ارزیابی‌هایم را بر مبنای تجربه عملی و تجزیه و تحلیل قرار می‌دهم. این دلیل اصلی آنست که چرا تعدادی از بازی‌های خودم را در این کتاب گنجانده‌ام.

این کتاب مسائل غامض سیستم را در خلال شماری از بازی‌های تفسیرشده توضیح می‌دهد. بعضی از آن‌ها به این علت که عالی بازی شده‌اند

در شطرنج، همانند دیگر فعالیت‌های بشری، هر عصری رغبت و تمایل خود را دنبال می‌کند. هر دوره‌ای چشم‌اندازها و انتخاب‌های خاص خود را دارد. روزگاری هر بازیکنی عادت داشت با ۱... d5 ... ۱ d4 به مقابله با ۱ d4 برخیزد. سیاه برای حقوقش در مرکز و اشغال آن به وسیلهٔ پیاده‌ها، می‌جنگید. تقسیم قدرت به وسیلهٔ ساختارهای پیاده‌ای متقارن مشخص می‌شد. اما در طول سال‌ها گرایش‌ها تغییر کرد و به همراه آن اسلوب نیز. آرون نیمزورویچ و بعضی از معاصران او ایدهٔ جدیدی را مطرح کردند. آنها دریافتند که مشکل مرکز می‌تواند با روشی بدیع و نو مورد اصلاح قرار گیرد: به عوض اشغال مرکز با پیاده‌ها آن‌ها ترجیح دادند مرکز را با سوارها کنترل نمایند.

این ایده آغاز فرآیندی طولانی از تحول بود. سال‌های تجربه، نمایندگان این سیستم را دلگرم می‌کرد و در دههٔ ۴۰ گام دیگری به جلو برداشته شد، تفکر جدیدی به وجود آمد. دنیای شطرنج تا پایان جنگ کاملاً از آن آگاه نشد، سپس تغییر ایده‌ها آسان‌تر شد و تمرین مسابقات پرتو بیشتری روی استراتژی نوین مرکز انداخت.

در مرحلهٔ آغازین بازی، سیاه به سادگی بر نگرانی و اضطرابش دربارهٔ مرکز فائق آمد. او به سفید اجازه داد مرکز پیاده‌ای کاملی بنا نهد، همزمان در گسترش جناح شاه خود تعجیل نماید. آن‌گاه سیاه سعی به تثبیت مرکز نمود و از زیر آن نقب زد و ساختار پیاده‌ای حریف را تخریب کرد. دفاع هندی

۸ □ دفاع هندی شاه

نتخاب گردیده‌اند. دیگر بازی‌ها به این دلیل که شامل اشتباهات تشریع شده بوده‌اند، طبیعتاً توجه ویژه به مرحله شروع بازی مبذول شده است. این اعتقاد راسخ من است که فقط به وسیله تجزیه و تحلیل گشایش در زمینه خودش، ما می‌توانیم بیاموزیم چگونه به درستی پوزیسیون‌هایی را که حاصل می‌شوند، تشخیص دهیم. هر گشایشی، به ویژه هندی شاه جزوی از یک کل است، نطفه‌ای است که به سمت پیچیدگی ساختارهای وسط بازی رشد می‌کند.

ACHMAZ
فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHMAZSTORE.IR

سیاه جناح شاه را گسترش داده و می‌تواند قلعه برود. او برای اقدام آماده است. طرح استاندارد او حرکت c5 ... است، حالا یا حرکت بعد. گشودن قطر بزرگ برای فیل فیانکتوی قدرتمند او، ادامه‌ای منطقی است. سفید می‌تواند با 6.dxc5 ادامه دهد که با ... ♗xe4 ... 6... ♗a5 مقابل می‌شود و تهدید 6. d5 اجازه 7... ♗xc5 را می‌دهد. به حرکت 6... exd5 سفید، سیاه با 6... e6 پاسخ می‌دهد که با 6... ♗f5 و فشار روی ستون c ادامه می‌یابد. اگر سفید اجازه 6... cxd4 را بدهد، بیشتر تهدید مرکزی او محروم شود. به طور کلی، اکثریت پیاده‌ای در مرکز بدون شک خطرناک است، اما در معرض و هدف ضربات متقابل است. این موضوع، استدلال اساسی نهفته در پوزیسیون نشان داده شده در دیاگرام است.

در این فصل تحلیل‌های زیر وجود دارد:

I. 5... c5 6.dxc5

در بازی کرس - فادرر، صفحه ۱۰ و گلر - گلیگوریچ، صفحه ۱۲.

II. 5... 0-0 6. ♗e2 c5 7. ♗f3 cxd4

در بازی اشتالبرگ - اشتاین، صفحه ۱۴ و فادرر - گلیگوریچ، صفحه ۱۶ و اولمان - گلر، صفحه ۱۸.

III. 5... c5 6.d5

در بازی ماریوتی - گلیگوریچ، صفحه ۲۱ و شامیس - پلتز، صفحه ۲۳ و کرس - اسپاسکی، صفحه ۲۵ و زابو - تیمان، صفحه ۲۷ و پومار - فیشر، صفحه ۳۰.

۱

حمله چهار پیاده

1. d4	♘f6
2. c4	g6
3. ♘c3	♗g7
4. e4	d6
5. f4	



با این حرکات پوزیسیون اصلی حمله چهار پیاده حاصل می‌شود. اکثریت پیاده‌ای سفید در مرکز، تهدید کننده می‌نماید. به نظر می‌آید که سفید آماده است با مجبور کردن سیاه به عقب نشینی، فضای بیشتری را به تصرف خود درآورد. به هر حال، قدری بررسی عمیق‌تر، این ارزیابی ابتدایی را حک و اصلاح خواهد نمود. سفید چهار تimp برای حرکت پیاده‌ها صرف کرده است، سوارهای او از یک اقدام فوری حمایت نمی‌کنند و مطلب دیگر آنکه تا دو حرکت دیگر آماده قلعه رفتن نخواهد بود. بر عکس،

۱۰ □ دفاع هندی شاه

I

کرس - فادرر

هیستینگز ۱۹۵۴/۵

در بخارست ۱۹۵۳، تولوش در مقابل رادولسیو
بازی زیر را انجام داد:

7. $\mathbb{Q}d2 \mathbb{W}xc5$ 8. b4

اما به جای حرکت ضعیف? $\mathbb{W}c6?$... 8. سیاه
می‌توانست با

8.... $\mathbb{W}xb4$ 9. $\mathbb{Q}a4 \mathbb{W}a3$

پاسخ دهد. یا شاید با 8.... $\mathbb{W}b6$ با قصد ادامه

9. $\mathbb{Q}f3$ $\mathbb{Q}g4$ 10. $\mathbb{W}e2 \mathbb{W}xb4$

مشکل بتوان گفت که 7. cxd6 با $\mathbb{Q}xe4$ مقابله
شود.

7... $\mathbb{W}xe5$

8. $\mathbb{Q}f3$ $\mathbb{Q}c6$

9. $\mathbb{W}e2$ $\mathbb{Q}g4$

حرکت 0-0 ... 9 در بازی بعد بررسی خواهد شد.
ادامه

9.... $\mathbb{Q}d7$ 10. $\mathbb{Q}c3$ $\mathbb{Q}xc3+$ 11. bxc3

$\mathbb{W}a5$ 12. $\mathbb{Q}c1$ $\mathbb{Q}c5$ 13. $\mathbb{Q}b1$ $\mathbb{Q}a4$

14. $\mathbb{Q}d4$

جالب نیست.

10. $\mathbb{Q}e3$ $\mathbb{W}h5$

مرحله حساس بازی فرا رسیده است. با 9.... $\mathbb{Q}g4$ سیاه مشغول محاسبه روی امکانات تاکتیکی مختلف بر اساس آچمز بود. 10.... $\mathbb{W}h5$ 10 موضع را دنبال می‌کند.

در آغاز مفسران ادامه زیر را به عنوان انتخابی بهتر

طرح کردند:

10.... $\mathbb{Q}xf3$ 11. $\mathbb{W}xf3$ $\mathbb{W}b4$

اما آنها باید از کشف اینکه سفید می‌تواند با 12. 0-0 0-0

(13. $\mathbb{Q}b5$ 12.... $\mathbb{W}xb2$) به دلیل

1. d4

$\mathbb{Q}f6$

2. c4

g6

3. $\mathbb{Q}c3$

$\mathbb{Q}g7$

4. e4

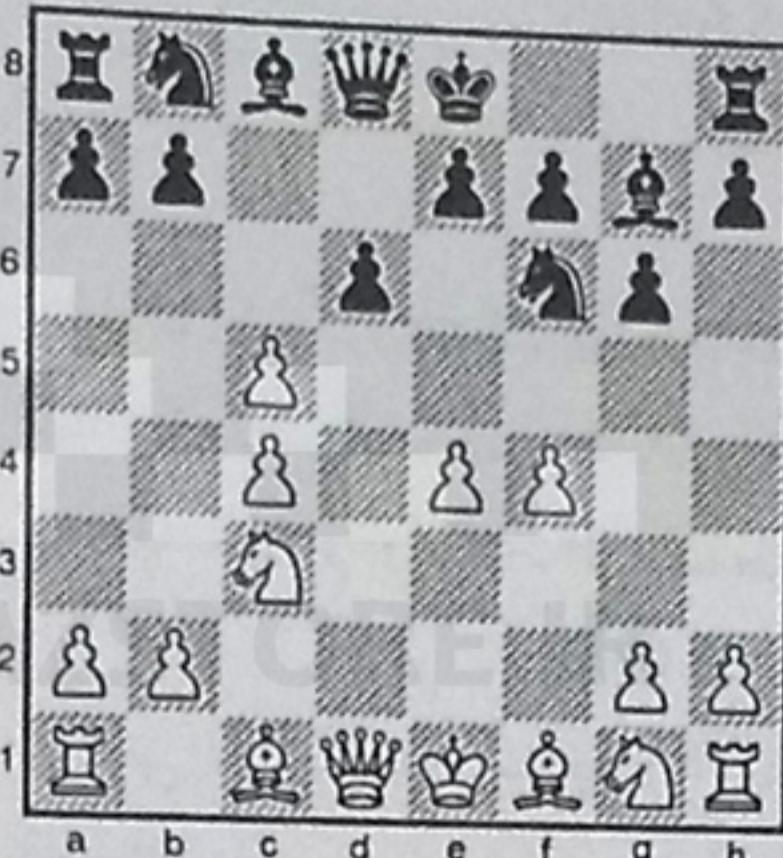
d6

5. f4

c5

سیاه معمولاً ابتدا به قلعه می‌رود و سپس c5 ... را بازی می‌کند. 5.... c5 5 می‌تواند بازی را به شاخه‌های دیگر منتقل کند اما به هر حال دارای مفهومی خاص خود است.

فروشگاه تخصصی طرح



ادامه

6. d5 0-0 7. $\mathbb{Q}d3$ e6 8. dxе6 fxe6 9.

$\mathbb{Q}ge2$ (9. g4 d5) 9.... $\mathbb{Q}c6$ 10. 0-0 $\mathbb{Q}d4$

سودمند نیست.

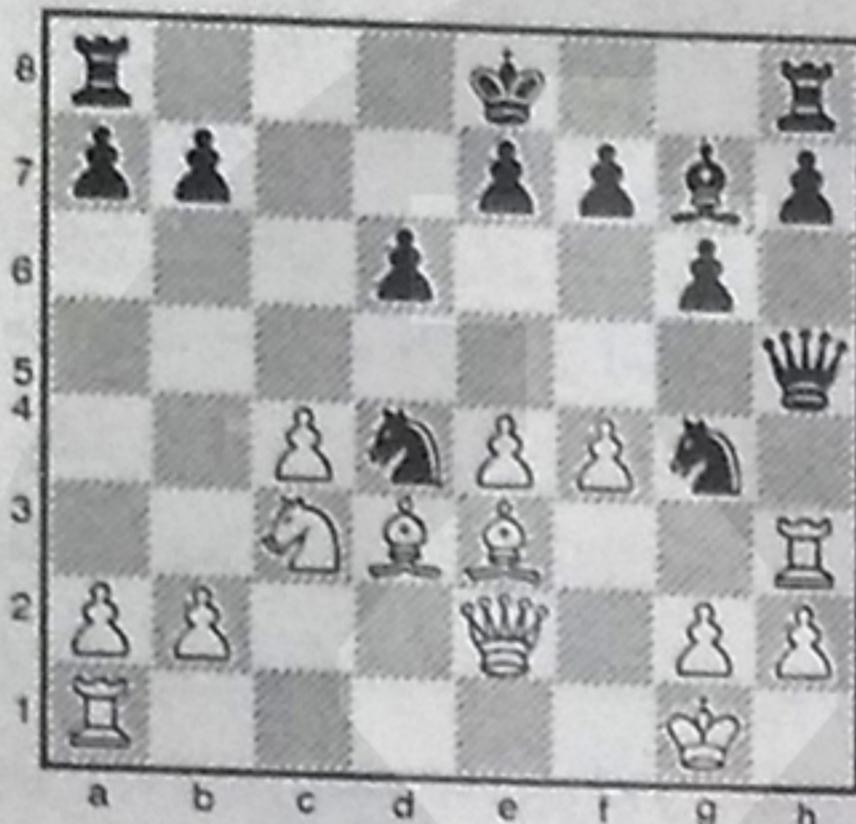
6...

$\mathbb{W}a5$

7. $\mathbb{Q}d3$

۱۱ دفاع هندی شاه

برتری اش را با
13. $\mathbb{Q}b5$ ۰-۰ ۱۴. $\mathbb{W}c2$ $\mathbb{Q}c5$ ۱۵. $\mathbb{Q}c2$
حفظ می‌کند.
13. $\mathbb{Q}h3$ $\mathbb{Q}d4$



14. $\mathbb{Q}xd4$
بهترین حرکت. ۱۴. $\mathbb{W}f1$ با ۱۴.... $\mathbb{Q}c5$... ۱۴.... روبرو
می‌شود. در عین حال ۱۴. $\mathbb{W}d1$ ۱۴. مؤثر نیست به
دلیل

۱۴.... $\mathbb{Q}xe3$ ۱۵. $\mathbb{W}a4+$ $b5$ ۱۶. $\mathbb{Q}xb5$
 $\mathbb{Q}c5$ ۱۷. $\mathbb{Q}xd4+$ $\mathbb{Q}f8$ ۱۸. $\mathbb{Q}b3$ $\mathbb{Q}b6$
14.... $\mathbb{Q}xd4+$
15. $\mathbb{W}f1$ $\mathbb{Q}xh2+$
16. $\mathbb{W}e1$ $\mathbb{Q}g4$

سیاه هشیارانه بازی کرده است. هنوز هم یک بررسی
بی طرف نشان می‌دهد که او دچار مشکل است. ادامه
۱۷. $\mathbb{W}d1$ $\mathbb{Q}xc3$ ۱۸. $\mathbb{W}xf4$ ۱۹. $\mathbb{Q}g3$
 $\mathbb{Q}g4$ ۲۰. $\mathbb{Q}xh2$ $\mathbb{Q}xg3$

برای سیاه نسبتاً خوب است. در حالی که ادامه
۱۷. $\mathbb{Q}d5$ $\mathbb{Q}c8$ ۱۸. $\mathbb{W}d1$ $e6$

برابر است. اما

۱۳. $\mathbb{Q}ab1$ ۱۳. ادامه دهد نامید بوده باشند.

۱۱.... $\mathbb{Q}d4$ ۱۱ نیز در این شاخه مفید نبود:

12. $\mathbb{W}g3$ $c5$ ۱۳. $f5$

با یک برتری روشن. در هر صورت، مروار و بررسی
بعدی نشان داد که فشار در امتداد قطر دیگر، بسیار
امیدبخش تر بود. سیاه به این نتیجه رسید که در این
لحظه حرکت درست ۱۰.... $\mathbb{W}a5$ ۱۰.... بود باقصد:

۱۱. ۰-۰ $\mathbb{Q}d7$ ۱۲. $\mathbb{W}d2$ $\mathbb{Q}xf3$ ۱۳. $\mathbb{Q}xf3$
 $\mathbb{Q}c5$

(ادامه)

13.... $\mathbb{Q}xc3$ ۱۴. $\mathbb{W}xc3$ $\mathbb{Q}c5$

به علت ۱۵. $\mathbb{Q}b1$ ۱۵ بد است)

۱۴. $\mathbb{Q}c1$ ۰-۰ ۱۵. $\mathbb{Q}b1$ $\mathbb{W}b4$

و اگر ۱۶. $b3$ سپس به طور طبیعی ۱۶.... $a5$...
خواهیم دید این ادامه پوزیسیونی در مقایسه با بازی
تaktیکی پیچیده در این مسابقه، چگونه منطقی به
نظر می‌رسد.

۱۱. ۰-۰

$\mathbb{Q}xf3$

نظریه پرداز وکوویچ حرکت ۷ $d7$ ۱۱.... $\mathbb{Q}d7$ را
پیشنهاد کرد، با در نظر داشتن:

۱۲. $\mathbb{Q}d5$ (۱۲. $h3$) ۱۲. $\mathbb{Q}d4$

به هر حال، در این صورت سفید دارای ادامه‌ای قوی
است:

۱۲. $\mathbb{W}d2$ $\mathbb{Q}c5$ ۱۳. $\mathbb{Q}e2$

با یک برتری واضح.

۱۲. $\mathbb{Q}xf3$

حرکت ۱۲. $\mathbb{Q}xf3$ قابل مطرح شدن نیست به علت
۱۲.... $\mathbb{Q}xe3$ ۱۲.... $\mathbb{Q}g4$

۱۲.... $\mathbb{Q}g4$

حالا دیگر برای ۱۲.... $\mathbb{Q}d7$ بسیار دیر است. سفید

گلر - گلیگوریچ
مسابقه بین منطقه‌ای ۱۹۵۲

1.d4	f6	
2.c4	g6	
3. c3	g7	
4.e4	d6	
5.f4	c5	
6.dxc5		
6.d5 0-0 7. d3 e6 8. ge2 exd5		بعد از
9.exd5		

کرس - پانو، لوس آنجلس ۱۹۶۳، چنین ادامه دادند:

9.... h5 10.0-0 f5

و اگر چه سیاه اندکی با مشکل مواجه شد، از اقدام سفید مبني بر f5 جلوگيری کرد.

6...	a5
7. d3	xc5
8. f3	c6
9. e2	0-0

این راه دیگری است. سیاه از بازی ... g4 منحرف می‌شود.

10. e3	a5
--------	----

10.... h5 نیز قابل بازی است. با قصد 11.h3 و اگر 11.0-0 g4 11.... g4 12. d2 d4

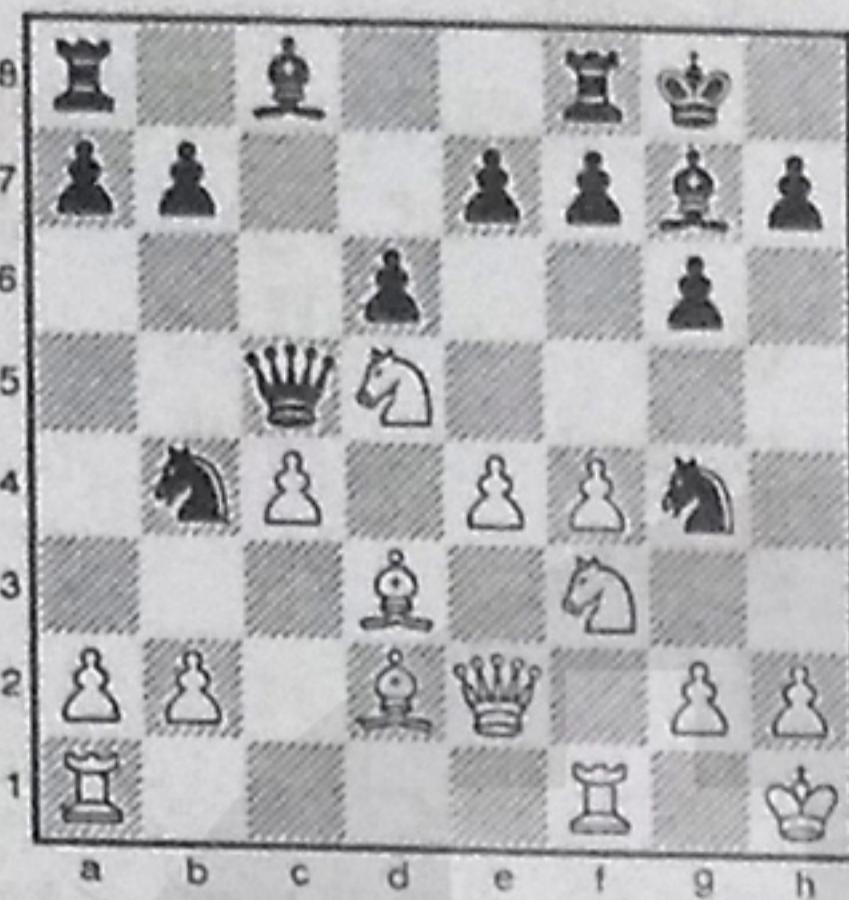
راه حل گلیگوریچ از نوع دیگری است: باز نگاهداشتن قطر بزرگ. او می‌خواهد روی خانه‌های

17. b5 (17.... xc3) (برای اجتناب از به طور قطع به نفع سفید است: 17.... b6 18. d1

و حالا بعد از 18.... xf4 19.g3 g4 20. xh2 xg3 21. c2 سیاه جبرانی ندارد چون ساختمان پیاده‌ای سفید تخریب نشده است. کرس هم اینک حرکت بازنده را انجام داده است و تفسیر بیشتری لازم نیست. این بازی بخاطر گشاپش آموزنده‌اش انتخاب شد. سیاه اغلب دچار وسوسه می‌شود تا برای فرصت‌های تاکتیکی بازی کند، همان طور که فادرر شد، اما تجزیه و تحلیل از چنین استراتژی حمایت نمی‌کند. متن بطور قانع‌کننده‌ای نشان می‌دهد که سیاه با 10.... a5 باید به راه حل پوزیسیونی برگردد. بازی چنین ادامه یافت:

17. d2 xh3 18.gxh3 f3+ 19. e2 xd2 20. xd2 xc3+ 21. xc3 e5 22. f1 e7 23.f5 f6 24. e2 ac8 25.b4 b5 26. b3 gxf5 27. xf5 hg8 28.cxb5 g3+ 29. f3 xf3+ 30. xf3 d5 31. g4 f8 32. f5 dxe4 33. c3 g8 34.a4 g3+ 35. c2 e3 36. d3 e2+ 37. xe2 b3 38. xh7 xb4 39. c2 h4 40. d3 xh3+ 41. c4 d6 42. b4 e4 43. c4 f5 44.a5 e5 45.b6 axb6 46.axb6 f4 47. a4 f3 48. b5 h8 49. c3 b8.

سفید تسلیم شد.



سیاه فشار وارد کند.

11.0-0

Qg4

گلیگوریچ آن روزها جوان بود. در سال‌های بعد او مطمئناً Qg4 11.... Qd7 ... را ترجیح داده است. و در صورت لزوم Qxf3 ... حرکت Qg4 11.... بد نیست اما سیاه در حال سوق یافتن به پیچیدگی‌های تاکتیکی است در حالی که او باید به بازی پوزیسیونی روشنی که با Ra5 ... شروع شد وفادار بماند.

اینک بدیهی است که

14.... Qxd3 15. Qxd3 Qf2+ 16. Qxf2
 Qxf2 17. Qf1 Qc5 18. $b4$

می‌بازد و سیاه مجبور می‌شود راه حل‌های غیر جالب توجه را بپذیرد. دانستن اینکه چگونه هر کوششی در زمینه بازی تاکتیکی امتیاز از دست می‌دهد و بازتاب آن متوجه سیاه است، بسیار آموزنده است.

14...

Qxd5

15. cxsd5

Qd7

سیاه نمی‌تواند پیاده b2 را بگیرد:

15.... Qxb2 16. Qab1 Qg7 17. $h3$ Qf6
18. Qfc1

16. $h3$

در مقابل گرین در المپیاد آمستردام ۱۹۵۴، کرس اشتباه قبلی سیاه را با

16. Qac1 Qb6 17. $e5$ Qac8 18. $c6$ fxe6
19. $dxe6$ Qxc1 20. Qxc1 Qc6 21. Qh4

و حمله‌ای خردکننده مجازات کرد.

16...

Qf6

17. $b4$

Qb6

12. Qd2

در صورت Qc1 12. Qd2 ... 12... $f5$ حتی 12... امکان پذیر است. حالا ادامه

12.... Qd4 13. Qxd4 Qxd4+ 14. Qh1
 Qh5 15. $h3$ Qf6 16. Qxh5 Qxh5
17. Qh2

به سفید بازی راحتی می‌دهد، اما با انجام 11.... Qg4 سیاه باید با 12.... Qb6+ 12... Qg4 ... ادامه دهد، با یک بازی مبهم.

12...

Qb4

این حرکت حقیقتاً نمی‌تواند خوب باشد زیرا طبیعی نیست. اسب‌های سیاه محل طبیعی استقرار خود را فقط برای تهدیدهای زودگذر ترک گفته‌اند.

13. Qd5

Qc5+

14. Qh1

37. $\mathbb{Q}e1$ $\mathbb{Q}h5$ 38. $\mathbb{Q}g1$ $\mathbb{Q}xe4$

سفید تسليم شد.

اشتالبرگ - اشتاین
ایروان ۱۹۶۵

1. c4 $\mathbb{Q}f6$
 2. $\mathbb{Q}c3$ g6
 3. d4 $\mathbb{Q}g7$
 4. e4 0-0
 5. $\mathbb{Q}e2$ d6
 6. f4 c5

در این لحظه یک حرکت جایگزین وجود دارد:
 6.... c5 7. fxe5 dxe5 8. d5 c5

دایره المعارف گشایش‌های شطرنج پوزیسیون را مساوی اعلام می‌کند اما بسیاری از بازیکنان مهره‌های سفید را ترجیح می‌دهند. در هر صورت، سفید می‌تواند به جای 2. $\mathbb{Q}c2$ با ترتیب دیگری از حرکات بازی کند: 4. $\mathbb{Q}f3$ و 5. f4 در آن صورت مشکوک است:

7. fxe5 dxe5 8. d5 c5 9. $\mathbb{Q}g5$ h6 10. $\mathbb{Q}h4$ g5 11. $\mathbb{Q}g3$ $\mathbb{Q}h5$ 12. $\mathbb{Q}f2$

(اما نه)
 (12. $\mathbb{Q}xe5$ g4 13. $\mathbb{Q}xg7$ $\mathbb{Q}xg7$)

10.... $\mathbb{Q}b6$ 11. $\mathbb{Q}d2$ $\mathbb{Q}h5$ 12. $\mathbb{Q}f2$ $\mathbb{Q}d7$
 13. g3

18. $\mathbb{Q}ab1$

حرکات گلر بسیار ملایم و آرام است. او باید 18. $\mathbb{Q}c3$

- 18.... $\mathbb{Q}fc8$
 19. $\mathbb{Q}e3$ $\mathbb{Q}d8$
 20. $\mathbb{Q}h2$ a6
 21. $\mathbb{Q}d4$

سفید هنوز در فکر به دست آوردن برتری پوزیسیونی است، در حالی که بهترین راه حفظ تعادل است. ادامه 21. $\mathbb{Q}ac1$ ضروری بود.

- 21.... $\mathbb{Q}c3$
 22. $\mathbb{Q}bd1$
 22. $\mathbb{Q}ac1$ هنوز وقت برای انجام وجود داشت.
 22.... $\mathbb{Q}a4$
 23. $\mathbb{Q}d2$ $\mathbb{Q}ac8$
 $\mathbb{Q}f3$

در پیروی از خوبیه تهاجمی اش، گلر برای 25 آماده می‌شود اما این طرح واقع‌بینانه نیست.

- 24.... $\mathbb{Q}d7$
 25. $\mathbb{Q}f2$ $\mathbb{Q}a3$
 26.... $\mathbb{Q}cc3$ سفید مجبور به دفاع است. تهدید است.

26. $\mathbb{Q}e2$ $\mathbb{Q}c3$ شاه تفاوت می‌گیرد چون

27. $\mathbb{Q}xc3$ $\mathbb{Q}cxc3$ 28. $\mathbb{Q}e2$ $\mathbb{Q}b5$ حتی بدتر است.

27. $\mathbb{Q}b1$ $\mathbb{Q}xd2$ 28. $\mathbb{Q}xd2$ $\mathbb{Q}c2$ 29. f5
 $\mathbb{Q}f6$ 30. fxe5 hxg6 31. $\mathbb{Q}c1$ $\mathbb{Q}d3$
 32. $\mathbb{Q}h4$ $\mathbb{Q}xb1$ 33. $\mathbb{Q}g5$ $\mathbb{Q}c2$ 34. $\mathbb{Q}f4$
 $\mathbb{Q}dd2$ 35. $\mathbb{Q}xb1$ $\mathbb{Q}b6$ 36. $\mathbb{Q}g1$ $\mathbb{Q}d4$

برخلاف ظاهر پیچیده اش، هندی شاه در واقع یک سیستم ساده است. به عنوان یک قاعده، سفید در جناح وزیر بازی می کند و سیاه در جناح شاه. امانایش اصلی حرکات همیشه این گونه تعقیب نمی شود. حرکت در جناحها به مقدار زیادی به حالت مرکز بستگی دارد.

این کتاب مسائل پیچیده سیستم را در خلال شماری از بازی های تفسیر شده توضیح می دهد. بعضی از آن ها به این علت که عالی بازی شده اند انتخاب و تفسیر شده اند.

این اعتقاد راسخ من است که به وسیله تجزیه و تحلیل گشایش در زمینه خودش، ما می توانیم بیاموزیم چگونه به درستی پوزیسیون هایی را که حاصل می شوند، تشخیص دهیم. هر گشایشی، به ویژه هندی شاه جزئی از یک کل است، نطفه ای است که به سمت پیچیدگی ساختارهای وسط بازی رشد می کند. نمی تواند مجزا باشد و خارج از زمینه خود، هرگز نمی تواند به نحو شایسته ای فهمیده شود.

با این تفکر من تصمیم گرفتم به خواننده و آموزنده دفاع هندی شاه این مجموعه بازی ها را تقدیم کنم. امیدوارم که روزی خواننده در عشق من به این سیستم سهیم شود.

زاگرب، زانویه ۱۹۸۳

استاد بزرگ بین المللی درازن ماروویچ

WWW.ACHMAZSTORE.IR



انتشارات شbahنگ

www.shabahangbook.com

ISBN ۹۷۸-۶۰۰-۱۳۰-۰۷۵-۲

9 786001 300752