

آخر بازی های استاندارد در شطرنج

استاد بزرگ سرخان گولیف

ترجمه: هادی گریمی

ACHMAZ

فروشگاه تخصصی شطرنج

WWW.ACHMAZSTORE.IR

به نام خداوند جان و خرد

کزین بوترو اندیشه بو نگذرد

آخر بازی‌های استاندارد در شطرنج

ACHIMAZ

استاد بزرگ سرخان گولیف فروش

WWW.ACHIMAZSTORE.IR ترجمه هادی کریمی

انتشارات فرزین

۱۳۸۴

Guliev, Sarhan

گولیف، سرخان، ۱۹۷۸ = م
آخر بازی‌های استاندارد در شطرنج / سرخان گولیف، ترجمه هادی

کریمی، — تهران: فرزین، ۱۳۸۴

تصویر،

ISBN: 964-6256-64-3: ۲۰۰۰ ریال

The manual of chess endings.

عنوان اصلی:

فهرستنویسی بر اساس اطلاعات فیبا.

۱. شطرنج — آخر بازی. الف. کریمی، هادی، ۱۳۰۳ — ، مترجم.

ب. عنوان.

۷۹۴/۱۲۴

GV ۱۴۵۰/۷

۱۳۸۴

۴۱۸۰۹ - ۸۳

کتابخانه ملی ایران

این کتاب ترجمه فارسی اثر زیر است:

The Manual Of Chess Endings 2003



انتشارات فرزین

□ آخر بازی‌های استاندارد در شطرنج

□ تألیف: استاد بزرگ سرخان گولیف

□ ترجمه: هادی کریمی

□ چاپ اول: ۱۳۸۴

□ تیراز: ۳۰۰۰

□ چاپ: دالاهو

□ صحافی: نوری

□ بها: ۲۰۰۰ ریال

شابک ۳-۶۴-۶۲۵۶-۹۶۴ ISBN 964-6256-64-3

خیابان انقلاب، اول خیابان دانشگاه، پلاک ۵

تلفن ۰۶۴۶۲۴۰۶ - ۰۹۵۱۹۳۰

فهرست

۵	مقدمه مترجم
۷	شطرنج؛ علم، هنر یا ورزش؟!
۹	کلامی چند...
۱۳	آغاز سخن....
۱۵	مقدمه ای بر چاپ فارسی این کتاب
۱۶	علائم جبری استفاده در کتاب
۱۷	بخش اول: آخر بازی های پیاده
۳۷	بخش دوم: آخر بازی های اسب
۵۳	بخش سوم: آخر بازی های فیل
۵۴	فصل اول - فیل در مقابل پیاده
۵۹	فصل دوم - فیل های همرنگ
۶۶	فصل سوم - فیل های ناهمرنگ
۷۷	بخش چهارم: آخر بازی فیل در مقابل اسب
۹۳	بخش پنجم: آخر بازی های مختلط
۹۷	بخش ششم : مات با سوارهای سبک
۱۰۱	بخش هفتم: آخر بازی های رخ
۱۰۲	فصل اول - رخ در مقابل پیاده(ها)
۱۱۵	فصل دوم - رخ و پیاده در مقابل رخ
۱۲۵	فصل سوم - رخ و دو پیاده در مقابل رخ
۱۳۵	فصل چهارم - رخ و پیاده(ها) در مقابل رخ(ها)
۱۴۷	فصل پنجم - آخر بازی رخ با تعداد پیاده های زیاد
۱۶۷	فصل ششم - آخر بازی چهار رخ
۱۷۷	بخش هشتم: آخر بازی وزیر
۱۹۵	بخش نهم: آخر بازی سوارهای ناهمگون
۲۲۷	پاسخ تمرین های کتاب

مقدمه مترجم

کتاب «آخر بازی‌های استاندارد در شطرنج» در سال ۲۰۰۰ میلادی به زبان روسی تألیف شده است. با اینکه قرار بود در همان سال در مسکو چاپ شود، برای اولین بار در سال ۲۰۰۲ در جمهوری آذربایجان و به زبان آذری به چاپ رسید! بالاخره در سال ۲۰۰۳، خانه شطرنج روسیه نسخه چهارزبانه (انگلیسی - روسی - آلمانی - اسپانیولی) آن را به عنوان آخرین جلد از دوره چهار جلدی کتب «مدرسه شطرنج» و با عنوان: *The Manual of chess Endings* به چاپ رساند. این کتاب در همان سال به زبان استانبولی ترجمه و در ترکیه نیز منتشر گردید.

با مقایسه چاپ‌های مختلف این کتاب، چنین بر می‌آید که مؤلف در نگارش و آماده‌سازی کتاب به زبان مادری (آذری) به منظور چاپ در کشور خود، تلاش و دقیق‌تری نموده است. زیرا علاوه بر اینکه مطالب آموزشی ابتدایی بخش‌ها و فصل‌های کتاب به صورت کاملتر بیان شده است، کتاب آذری دارای سه مقدمه جالب است که خود حاوی نکات آموزنده‌ای است. بر این اساس من نیز متن آذری را ملاک اصلی ترجمه قرار داده، در مواردی که لازم به نظر می‌رسید با نسخه چهارزبانه آن مطابقت داده‌ام.

حضور استاد بزرگ سرخان گولیف (مؤلف کتاب) در کشورمان فرصت مناسبی در اختیارم گذاشت تا برخی موارد ابهام درباره کتاب و تعدادی از نمودارهای آن را با او در میان گذارم. تمایل ایشان به افزودن چند نمونه جدید و جالب به کتاب و ایجاد برخی اصلاحات به منظور بالا بردن کیفیت محتوای آن، ویرایشی جدید و منحصر به فرد از کتاب ایجاد کرد. بدین ترتیب که علاوه بر رفع ایراداتی که در چاپ‌های مختلف وجود داشت، تعداد ۵۰ نمودار جدید به کتاب افزوده شد و تعداد نمودارهای آن از ۶۰۰ به ۶۵۰ عدد افزایش یافت. به این صورت نسخه فارسی کتاب را می‌توان کاملتر و جامع‌تر از نسخه‌های دیگر و در حقیقت ویرایش جدیدی از کتاب آخر بازی‌های استاندارد در شطرنج دانست.

اما درباره ترجمه حاضر ذکر چند نکته لازم به نظر می رسد:
در هنگام مطالعه کتاب با نمودارهایی مواجه خواهید شد که با عنوان «نمونه درسی» آورده شده است. این نمودارها همان‌هایی هستند که به عنوان دانش پایه اساس آخر بازی شطرنج باید به نوآموزان آموزش داده شوند و هر شطرنج بازی باید آن‌ها را بداند. این وضعیت‌ها از بازی خاصی اقتباس نشده‌اند بلکه به عنوان ساده‌ترین و استانداردترین وضعیت‌های آخر بازی در اغلب بازی‌ها رخ می نمایند.

از این روست که «نمونه درسی» نامیده شده‌اند.

تلاش زیادی کردم تا برای عبارت «آخر بازی استاندارد» معادل مناسبی بیابم. اما علیرغم مشورت و تبادل نظر با دوستان اهل فن و ادب، عبارتی فارسی که هم معنای مناسب را داشته باشد و هم ثقیل و دور از ذهن نباشد نیافتم. لذا از همان کلمه «استاندارد» استفاده کردم. اما آخر بازی‌های استاندارد، همانطور که مؤلف در مقدمه کتاب آورده است وضعیت‌های نمونه‌وار در آخر بازی را گویند که با راه معین و دقیقی به یک نتیجه قطعی منتهی می‌شوند. دانستن این وضعیت‌ها به شطرنج‌باز کمک می‌کند که در هنگام بازی از مرحله وسط بازی به آخر بازی مناسبی وارد شود و یا بتواند آخر بازی‌های غیر استاندارد و نامعین را به وضعیت استاندارد مطلوب و مناسب هدایت کند و در کمترین زمان ممکن بدون نیاز به محاسبات وقت گیر و طولانی ادامه صحیح را بیابد.

امیدوارم با ترجمه این کتاب قدم کوچکی در جهت ارتقای دانش شطرنج‌بازان کشور به ویژه نوجوانان عزیزمان برداشته باشم.

در پایان از دوست عزیز آقای هاملت تومانیان که در جمع آوری ۵۰ نمودار جدید کتاب همکاری داشتند و همچنین سایر دوستانی که با راهنمایی‌های خود مرا یاری کردند، سپاسگزارم.

ترجمه این کتاب را با سپاس فراوان به همسرم خانم مهندس معصومه پاک نهاد تقدیم می‌کنم. گرچه ایشان با زحماتی که در بازخوانی، تصحیح و ویرایش آن متفقی شدند، خود در این کار سهیم‌اند.

شطرنج؛ علم، هنر یا ورزش؟!

درباره این سوال ساعتها می توان بحث کرد. اما حقیقت این است که جنبه علمی شطرنج، زیبایی آن و یا جنبه مبارزه جویی این بازی خلاقه را نمی توان به صورت مجزا تصور کرد.

ترکیب های زیبا و ظرافت مسئله ها و بررسی ها جنبه هنری شطرنج را به تصویر می کشد. وجود اصول و روش های مختلف تعلیم و تدریس (از چگونگی روش های آموزش شطرنج به کودکان گرفته تا آموزش مراحل مختلف بازی شطرنج) و فرایند خلاقه تفکر در شطرنج، حکایت از بخش علمی این رشته دارد.

بی شک هجوم بی سابقه دوستداران و علاقه مندان شطرنج به محل برگزاری رویارویی های قهرمانی جهان بین «باتوینیک- اسمیسلوف» یا «باتوینیک - تال» در حالیکه تلاش می کردند به هر ترتیب در سالن مسابقات جایی برای خود دست و پا کنند تا بتوانند بازی ها از نزدیک دنبال کنند؛ یا تجمع آنها مقابل تابلوهای بزرگ شطرنج که از کثرت تماشاچیان در خیابان های مسکو چیده شده بود و اینکه با هیجان وصف ناپذیری هر حرکت دو قهرمان را پی می گرفتند، هنوز از یادها نرفته است.

مدتی بعد در اوایل دهه ۱۹۷۰ با مدعی شدن شطرنج باز نابغه آمریکایی «رابرت (بابی) فیشر» برای قهرمانی جهان، مبارزه قهرمانی جهان بین وی و حریف روس (بوریس اسپاسکی) به نقطه اوج جنگ سرد و قدرت نمایی بین دو بلوک غرب و شرق تبدیل شد. حتی بعد از آن، در نیمه دوم دهه ۱۹۷۰ میلادی و اوایل دهه ۱۹۸۰ رویارویی «کارپوف- کورچنوف» به انحصار مختلف مجدداً محل قدرت نمایی دو بلوک ابرقدرت سیاسی- نظامی آن زمان شد. این مسائل حتی در رویارویی های «کاسپاروف- کارپوف» نیز وجود داشت و از پیچیدگی آن کاسته نشد. باید گفت که این مسائل، از ویژگیهای خاص رویارویی های و مبارزات دو جانبی شطرنج است. مثلا، هیجان خاصی که در مسابقاتی که دو اعجوبه تاریخ

شطرنج «کاپابلانکا» و «آلخین» هر دو در آن شرکت داشتند در زمان خود بی سابقه بود. شک نیست که این روند در آینده نیز بسته به سطح رقابت‌ها همچنان وجود خواهد داشت.

براساس همین چند نمونه، می‌توان پی‌برد که در بازی شطرنج نیز همانند هر ورزش دیگر، حس مبارزه جویی، رقابت و برتری طلبی در بالاترین سطح وجود دارد.

این است که شطرنجباز را می‌توان به نوعی هم هنرمند، هم اهل علم و هم ورزشکار دانست. بدیهی است کسانی که می‌خواهند در شطرنج به درجه استادی

ورزشکار دانست. بدیهی است کسانی که می‌خواهند در شطرنج به درجه استادی

نائل شوند، تلاش می‌کنند در تمام جنبه‌های آن مهارت یابند. همانگونه که گفته شد، ظرافت ترکیب‌های زیبا، جنبه‌های هنری شطرنج، رقابت و مسابقه،

همانگونه که گفته شد، از جنبه‌های علمی شطرنج است.

جنبه ورزشی آن و فرایند خلاقانه تفکر بشری، از جنبه‌های علمی شطرنج است. جنبه ورزشی آن و فرایند خلاقانه تفکر بشری، از جنبه‌های علمی شطرنج است. اما مراحل کل بازی شطرنج را نمی‌توان در چارچوب یک سیستم جای داد. اما مراحل مختلف و معینی از آن را می‌توان به صورت جداگانه، در قالب یک سیستم، تحلیل و تعریف نمود. (مثلا: تم‌های ترکیبی مختلف، سیستم‌های مختلف شروع بازی، وضعیت‌های نمونه وار در وسط بازی، وضعیت‌های استاندارد آخر بازی و...)

بر این اساس، مرحله آخر بازی شطرنج را به دلیل کم بودن تعداد سوارها، بهتر

نمی‌توان به صورت مجزا و تفکیک شده، مورد بررسی و تحلیل کامل قرار داد.

این کتاب که نوشته استاد بزرگ سرخان گولیف است، به این مرحله از بازی شطرنج می‌پردازد. در این کتاب وضعیت‌های معین و مشخص آخر بازی که تا به امروز شناخته شده، گردآوری شده است.

دانستن این وضعیت‌ها، در عمل، تأثیر انکار ناپذیری بر بازی و نتایج شطرنج باز خواهد داشت. در عین حال لازم به ذکر می‌دانم که این کتاب اولین کتاب آخر بازی است که توسط یک استاد بزرگ آذری نوشته شده است. از این رو، امیدوارم این کتاب در پیشرفت شطرنج بازان کشورمان (جمهوری آذربایجان) تأثیر مهم و در خور خود را داشته باشد.

وکیل ملت

رئیس فدراسیون شطرنج جمهوری آذربایجان

استاد بزرگ بانوان آینور سوفیه وا

شطرنج؛ علم، هنر یا ورزش؟

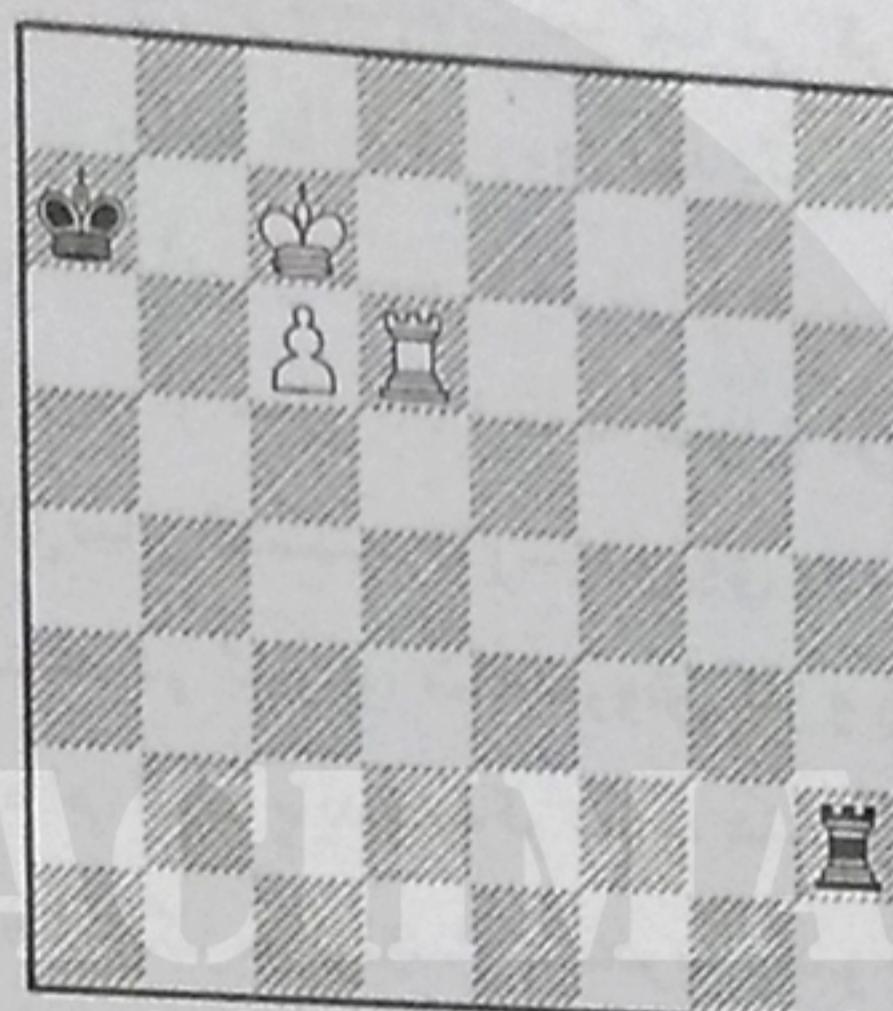
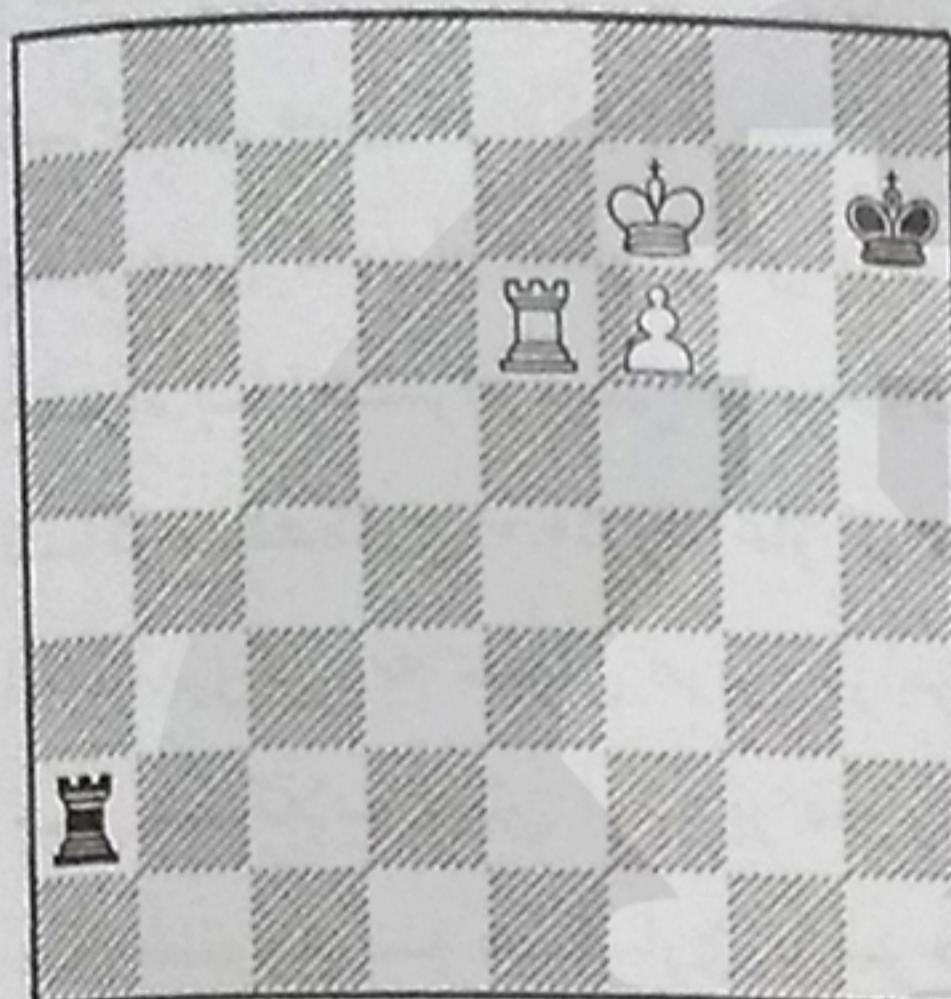
درباره این سوال ساعتها می‌توان بحث کرد. اما حقیقت این است که جنبه علمی شطرنج، زیبایی آن و یا جنبه مبارزه جویی این بازی خلاقه را نمی‌توان به صورت مجزا تصور کرد.

ترکیب‌های زیبا و ظرافت مسئله‌ها و بررسی‌ها جنبه هنری شطرنج را به تصویر می‌کشد. وجود اصول و روش‌های مختلف تعلیم و تدریس (از چگونگی روش‌های آموزش شطرنج به کودکان گرفته تا آموزش مراحل مختلف بازی شطرنج) و فرایند خلاقه تفکر در شطرنج، حکایت از بخش علمی این رشته دارد.

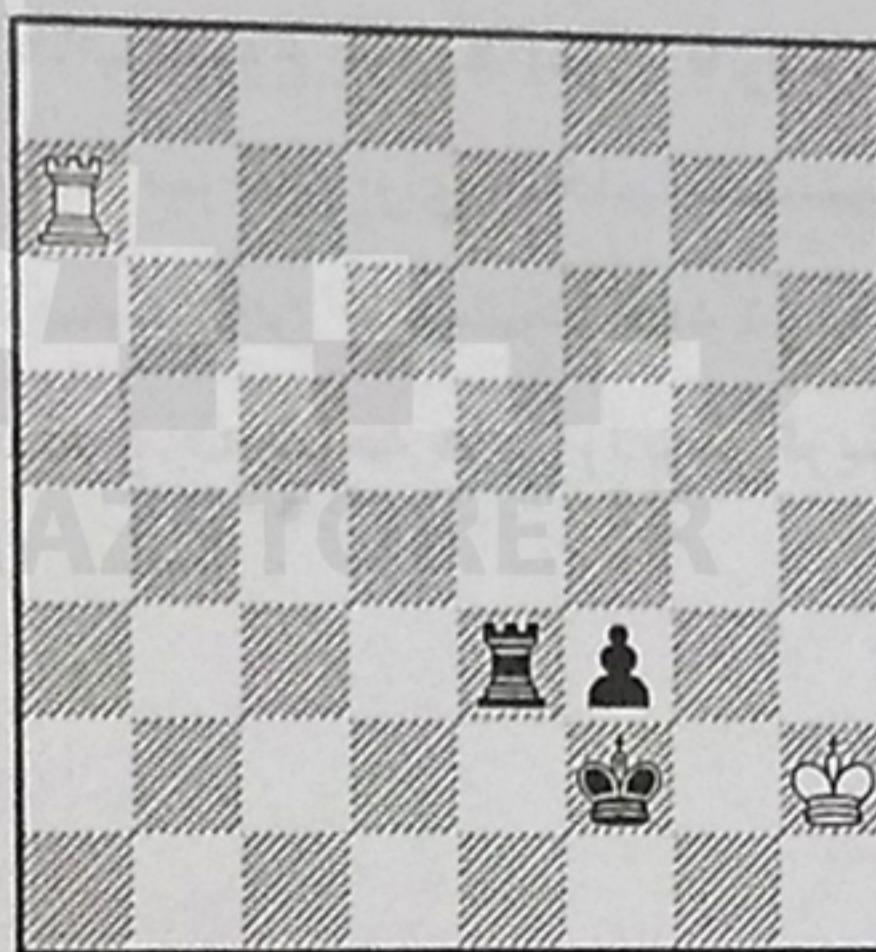
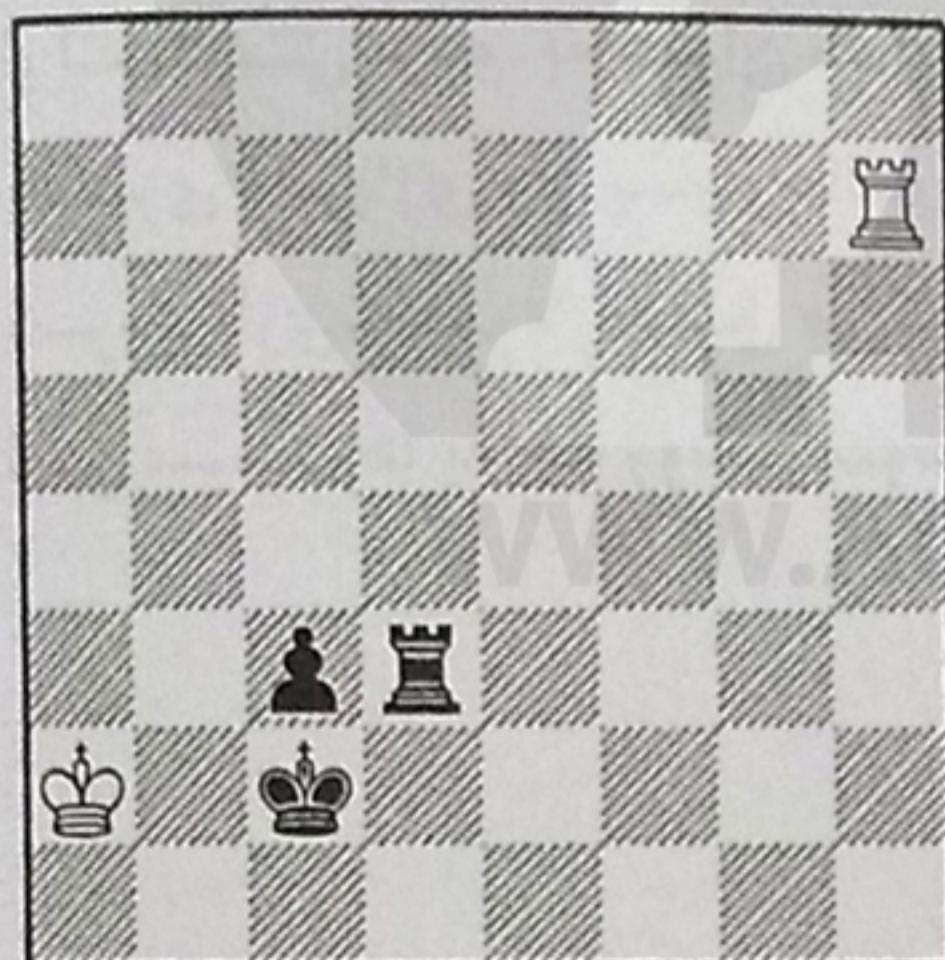
بی‌شک هجوم بی‌سابقه دوستداران و علاقه مندان شطرنج به محل برگزاری رویارویی‌های قهرمانی جهان بین «باتوینیک- اسمیسلوف» یا «باتوینیک - تال» در حالیکه تلاش می‌کردند به هر ترتیب در سالن مسابقات جایی برای خود دست و پا کنند تا بتوانند بازی‌ها از نزدیک دنبال کنند؛ یا تجمع آنها مقابل تابلوهای بزرگ شطرنج که از کثرت تماشاچیان در خیابان‌های مسکو چیده شده بود و اینکه با هیجان وصف ناپذیری هر حرکت دو قهرمان را پی می‌گرفتند، هنوز از یادها نرفته است.

مدتی بعد در اوایل دهه ۱۹۷۰ با مدعی شدن شطرنج باز نابغه آمریکایی «رابرت (بابی) فیشر» برای قهرمانی جهان، مبارزه قهرمانی جهان بین وی و حریف روس (بوریس اسپاسکی) به نقطه اوج جنگ سرد و قدرت نمایی بین دو بلوک غرب و شرق تبدیل شد. حتی بعد از آن، در نیمه دوم دهه ۱۹۷۰ میلادی و اوایل دهه ۱۹۸۰ رویارویی «کارپوف- کورچنوف» به انحصار مختلف مجدداً محل قدرت نمایی دو بلوک ابرقدرت سیاسی- نظامی آن زمان شد. این مسائل حتی در رویارویی‌های «کاسپاروف- کارپوف» نیز وجود داشت و از پیچیدگی آن کاسته نشد. باید گفت که این مسائل، از ویژگیهای خاص رویارویی‌های و مبارزات دو جانبی شطرنج است. مثلاً، هیجان خاصی که در مسابقاتی که دو اعجوبه تاریخ

سپس آن شاخه ها را در مجموعه گشایشی خود مورد مطالعه و بررسی قرار می داد. برای یادگیری آخر بازی، وی یک وضعیت را در چهار گوش مختلف صفحه چیده، بررسی می کرد. مثلاً وی وضعیت زیر را که یک بررسی از «میخائیل باتوینیک» است (نمودار شماره ۳۱۲) به ۴ حالت مختلف چیده، یاد می گرفت.



فروضهای تخصصی شطرنج



به آسانی در می یابیم که با این روش، وضعیت ها به خوبی در حافظه جای می گیرند و چنانچه وضعیت مذکور در هنگام بازی، به هر ترتیبی روی صفحه ظاهر شود، آموخته های ذهنی شطرنج باز به سرعت به کمک وی خواهد آمد. حال که سخن به اینجا رسید باید خاطر نشان کنم که در شطرنج هر وضعیت را حداقل

می توان به چهار حالت مختلف چید و حتی در بسیاری از وضعیت ها، بیش از این نیز امکان پذیر است.

در این کتاب استاد بزرگ سرخان گولیف، وضعیت های استاندارد آخر بازی، که تا به امروز شناخته شده است را جمع آوری نموده است. معمولاً در کتابهای آخر بازی وضعیت های عملی و وضعیت های استاندارد (دقیق) یک جا آورده می شود و ممکن است که این وضعیت ها بدون شرح یا شرح دار باشند. اما در این کتاب، فقط وضعیت های استاندارد آورده شده است و در ابتدای هر فصل خصوصیات کلیدی وضعیت های آن، شرح داده شده است.

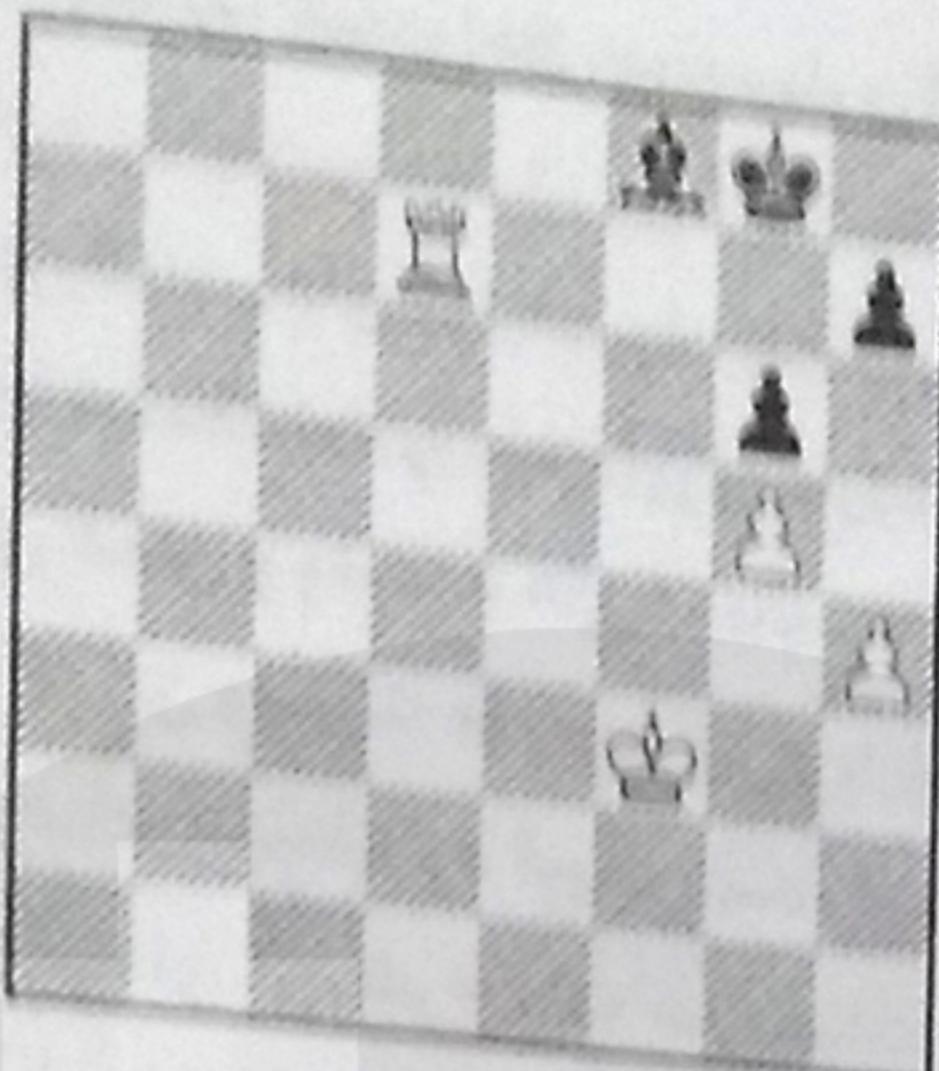
معمولًا در شاخه های مختلف شروع بازی، حرکات جدید زود به زود کشف می شوند. ولی در آخر بازی، یافتن حرکت یا روشی جدید، یک حادثه است. اما حادثه نیز ممکن است! و این کتاب از این نظر نیز جالب است.

مثلا: نمودار ۵۸۸ که برگرفته از بازی «لیوبویویچ - کین ۱۹۷۱» می باشد:



پیش تر بر اساس تئوری آخر بازی شطرنج، مساوی تلقی می شد.

اما این اواخر، استاد بزرگ «شیپوف» در این گونه وضعیت ها چند راه برد یافت. در این کتاب نیز نمودار شماره ۵۹۰ (خالیفمان - لکو ۲۰۰۰)، در این خصوص آورده شده است.



منظور از بیان مطالب بالا این است که این کتاب تکرار کتابهای پیشین آخر بازی نیست و در آن، حاصل آخرین نتایج و دست آوردهای محققان و استادان آخربازی به چشم می‌خورد. به عنوان مثال، راه حل نمودار ۳۳۷ در همین چند سال اخیر کشف شده است.

فراین کتاب سومین کتاب استاد بزرگ سرشناس جمهوری آذربایجان سرخان گولیف است. کتاب‌های قبلی وی به زبان روسی، در مسکو به چاپ رسیده است. جای بسی خوشحالی است که این کتاب اولین کتاب آخربازی است که به زبان آذربایجانی نگاشته شده است. امید است، این کونه آثار به رفع گمبود کتابهای آذربایجانی نگاشته شده باشد. همچنین چاپ این کتاب به ادبیات شطرنج جمهوری آذربایجان کمک نماید. همچنین آنرا می‌توان از این منابع برای آموزش شطرنج استفاده نمایند.

مربي شطرنج جمهوری آذربایجان
داور بین المللی شطرنج
فؤاد جعفراف ۲۰۰۲

توضیح مترجم: متاسفانه آقای فؤاد جعفراف در آبان ماه سال جاری (۱۳۸۳) به دلیل بیماری، بدرود حیات گفت، روانش شاد.

آغاز سخن

هر شترنج باز بارها به تجربه شاهد بوده که اطلاع دقیق از وضعیت های استاندارد آخر بازی تا چه حد ضروری است.

همانگونه که می دانیم، در گذشته نه چندان دور در برخی مسابقات، ادامه بازی به تعویق می افتاد، در حالیکه اکثر این بازیها در مرحله آخر بازی بودند. ظهور، پیشرفت و دخالت رایانه ها در این مرحله و سایر حالات مشابه، باعث کوتاه شدن زمان بازیها شد و حال که بازیها در یک نشست پایان می یابد، اهمیت یادگیری وضعیت های استاندارد آخر بازی بیش از پیش آشکار می گردد.

به طور کلی وضعیت های استاندارد در تمام مراحل بازی وجود دارند، اما باید اذعان داشت که در ادبیات شترنج، هنوز درباره وضعیت های استاندارد یا نمونه وار اتفاق نظر جامعی بین صاحبنظران وجود ندارد. مثلا: اینگونه وضعیت ها در شروع و وسط بازی، «نمونه وار» (تیپیک) و در آخر بازی، «استاندارد»، نامیده شده اند. هدف ما در این کتاب جمع آوری وضعیت های استاندارد آخر بازی و ارائه راه حل های دقیق و معین برای آن ها، جهت استفاده علاقه مندان است.

با بررسی کتابهایی که تاکنون درباره آخر بازی نوشته شده است در می‌یابیم که در همه آنها، از یکی، دو روش برای بیان مطالب استفاده شده است. در روش اول با هر وضعیت، راه حل آن، همراه با توضیحاتی که شامل قانونمندیها، ظرافت‌ها (ریزه کاریها) و شباهت‌های است ارائه می‌شود. (از این روش، فاین، لیستیسین، کرس، پانچنکو و ...) استفاده کرده‌اند. شاید بتوان این روش را «تفسیر با کلام» نامید. اما در دومین روش معمولاً نمودارها با راه حلشان آورده می‌شوند و هیچگونه توضیح یا تفسیر کلامی ارائه نمی‌شود. به دلیل بدون‌شرح و تفسیر بودن راه حل و شاخه‌های ارائه شده، این روش را «تفسیر بی کلام» می‌نامیم. از این روش در دایره المعارف‌های آخر بازی شطرنج استفاده می‌شود.

اما در این کتاب از روش جدیدی استفاده شده است. بدین معنی که در ابتدای هر بخش یا فصل به صورت مقدمه وار، به اختصار، شرحی بر نمودارها ارائه شده است. در این قسمت ماهیت اصلی نمودارها بیان می‌شود و به نوعی، قبل از اینکه خواننده شروع به بررسی و یادگیری نمونه‌ها بکند، ابتدا با ماهیت آنها آشنا می‌شود و سپس به فراخور موضوع، نمونه‌هایی داده می‌شود. همچنین تلاش شده است که با حداقل تعداد نمونه‌ها، فنون و ایده‌ها، به شکلی کاملاً دقیق و عمیق بیان شوند.

در این کتاب سعی شده است تا به تمام انواع آخر بازی‌های شناخته شده در شطرنج اشاره شود. آخر بازی‌های وزیر، رخ، فیل، اسب، اسب و فیل و آخر بازی‌های پیاده‌ای، بصورت مجزا در بخش‌های جداگانه شرح داده شده است، وضعیت‌هایی باقوای ناهمگون (مثل رخ در برابر فیل و یا اسب، وزیر در مقابل سوارهای سبک و ...) در بخشی مجزا ارائه شده است.

اگر خواننده با خواندن این کتاب بتواند اندکی معلومات خود را افزایش دهد، مولف به مقصود خود رسیده است. پیشنهادات، اشکالات و آرزوهای شما را به گوش جان شنیداریم. نامه‌ها و نظرات خود را می‌توانید به نشانی‌های زیر ارسال کنید.

مقدمه‌ای بر چاپ فارسی این کتاب

هنگامی که آقای هادی گریمی موضوع ترجمه این کتاب را با من در میان گذاشت، من برشی نظراتم را درباره کتاب با توجه به مطالبی که طی سالهای اخیر و بعد از این کتاب جمع آوری کرده بودم با وی مطرح کردم و نمودارهایی را نشان دادم که برشی «نمونه‌های درسی» را در عمل نشان داده و اهمیت یادگیری آن‌ها را به عنوان آشکار می‌ساخت.

این نظرها را ترغیب کرد تا با همکاری یکدیگر ۵۰ نمودار جدید به کتاب اضافه کنیم و بدین ترتیب ویرایش جدید کتاب را به خوانندگان تقدیم نماییم.
نمودارهای افزوده شده از چارچوب اصلی کتاب خارج نیست بلکه به بیان عمیق تر
و برهنگجزئیات بیان شده در مباحث کتاب کمک خواهد کرد. مثلاً نمودارهای ۳۷،
۱۱۷، ۱۳۰، ۱۶۳ و ۲۵۵ تکرار «نمونه های درسی» است که به صورت عملی و
تجربی، در بازیها دخدا داده است.

نمودارهای ۱۷۸، ۱۸۱، ۱۸۳ الی ۶۰۵ و ۵۶۰ فسنو ناگتیکی مورد بحث را به صورت مفصل و کامل تر به خواننده نشان می دهد و نمودارهای ۱۵۳، ۲۶۰، ۴۶۰، ۴۷۷ و ۵۶۲ به خاطر خصوصیات غیر عادی شان در موضوعات مورد بحث افزوده شده است.

در پایان مراتب تشکر خود را از آقای هادی کریمی که این کتاب را به زبان فارسی ترجمه کرده و همچنین از مسئول محترم انتشارات فرزین آقای غیاثی که با تلاش و پیگیری این کتاب را منتشر کرده است، ابراز می‌دارم.

استاد بزرگ شطرنج

سرخان گولیف

خرداد ۸۴



پلاس ۵

اول خیابان دانشگاه

۶۴۶۲۴۰۶

انتشارات فرزین: خیابان انقلاب
تلفن:

بها: ۲۰۰ تومان

ISBN 964-6256-64-3

